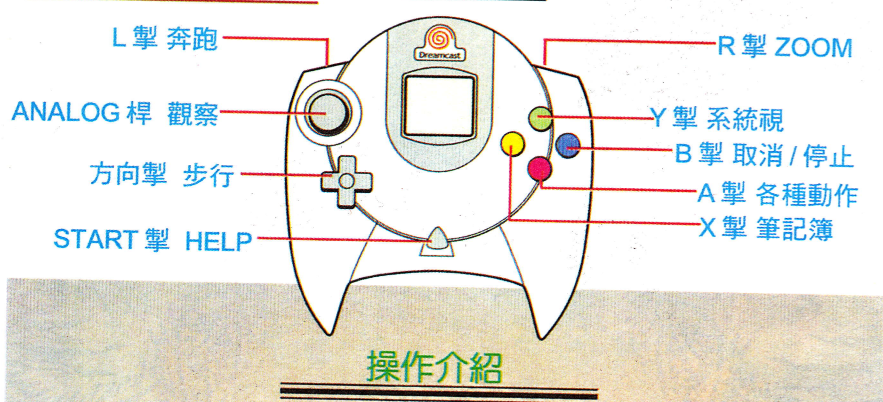

Dreamcast
旭川書店Collection 2
莎木 一章 橫須賀
完全攻略本
シェンムー
全城最快徹底爆機攻略
所有爆機 EVENT 及重要資料一次過落齊

莎木

一章　横須賀

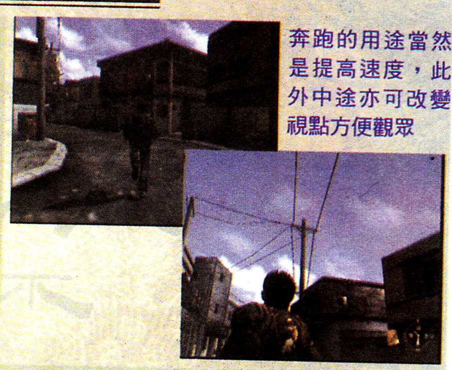
系統及操作篇 基本操作說明



操作介紹

L掣　奔跑

按住L掣不放後，主角便會先往奔跑，移動速度就按L掣的力度而定，越按得大量奔跑的速度越快。奔跑途中可以按ANALOG桿改變視點，以觀察四周圍環境，同時奔跑時亦會自動迴避行人和障礙物。



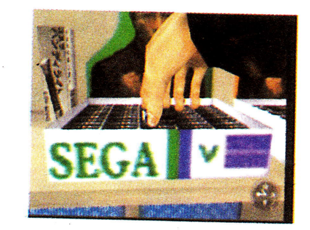
奔跑的用途當然是提高速度，此外中途亦可改變視點方便觀眾

R掣　ZOOM

按R掣後遊戲視點便會轉為芭月涼的第一身視點，用來看清遊戲世界中的事物。當玩者使用方向掣或ANALOG桿移向所需人物或物件後，按R掣會可鎖定該人物或物件，若有特別是可以按A掣進行調查。



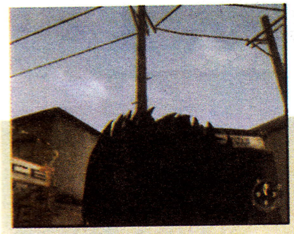


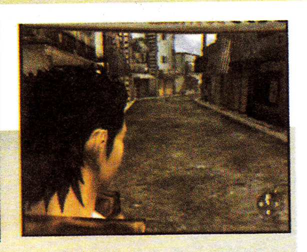


ZOOM的用途是人細觀察物件，更可配合A掣使用進行調查

ANALOG桿 觀察

推動ANALOG桿後遊戲視點便會隨推動方向作出改變，方便玩者觀察畫面以外的周圍環境。這種觀察技巧可以配合步行或奔跑使用，只要同時輸入便可在移動時進行調查。





用作觀察四圍環境的操作，特點是可以在奔跑時使用

方向鍵　移動

只要按方向掣便可四周圍移動，按上的話可以往前行；按左及右的話可向四周移動；而按下的話則可以作出180°移動。



移動的操作尚算簡單方便，體驗版時的問題亦得到大幅改善





按下掣便會作180度轉身，要改變移動方向時最適合使用

A掣　動作掣

操作各種動作的A掣，亦是遊戲中最常用到的，既可以用作和街上的途人對話打探情報，更可以拾起道具進行調查以及做出開門等動作。A掣通常是配合ZOOM掣來使用，當鎖定人物及物件後，按A掣便可以進行對話或調查，而畫面右下方亦會有按A掣的提示。



對話是A掣最常用到的用途，只要走近途人，畫面下方出現A掣的指示便可和途人對話





A掣亦可做到打開門和調查物件等動作

B　停止

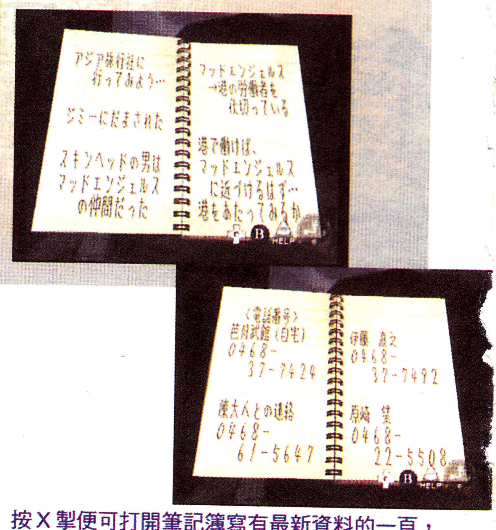
在移動中按下B掣動作便會立刻停止，按住B掣不放再按方向鍵及ANALOG的話，更可以看到四周圍的景物，比起ANALOG桿的操作更為方便，因為可以作360°自由調節視點。



和ANALOG桿的用途相似，不過可動範圍就更大，任何角度也可以觀察得到

X掣　筆記簿

記錄遊戲進行中發生事件的筆記簿，按X掣便可打開，以查看各大小事件的提示。打開筆記簿後，按左、右掣可翻開上或下一頁；按上掣可直接翻到第一頁；按下掣就可以直接翻到寫有最新情報的一頁。而在收集情報時，當有新的資料寫在筆記簿時，畫面下方會有一個筆記簿型的圖案顯示。另一方面，有時筆記簿會有空白部份，表示漏取一些情報，不過這些情報大都是可有可無，對遊戲進度沒有關係。



按X掣便可打開筆記簿寫有最新資料的一頁，按上的話便可回到筆記的首頁

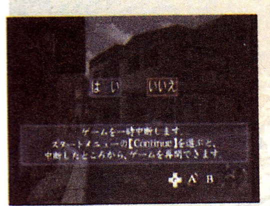
莎木完全攻略本



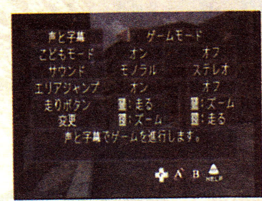
Y 掣　系統視窗

系統視窗是用來查看一切有關遊戲資料及進度的地方，例如所持有的道具、各系統的圖案(細閱下表)，以及持有的金錢數量等等。由於全部資料也是用圖案來表示，不用擔心會不明白。

各系統的圖案介紹



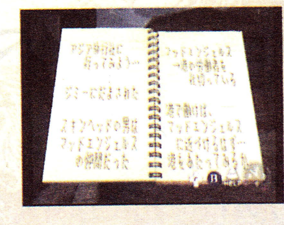
1. SAVE：快速儲存，可以在任何地方使用，不過 SAVE 後會遊戲會立刻中斷。



2. OPTION：在這裡可讓玩者更改字幕、音效、操作等設定。



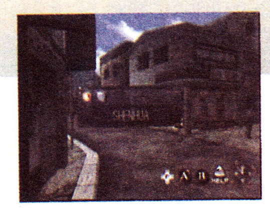
3. 全技卷物：查看修練得來招式的名稱、輸入指令和熟練度等資料。



4. 筆記簿：和按 X 掣喚出的筆記簿相同，用作查看故事的發展及提示。



5. COLLECTION：顯示從抽獎或購買得來的小精品資料，可放大縮小來查看。



6. 錄音帶：顯示從各地收集得來的錄音帶，需要使用錄音機或收音樂才能收聽。



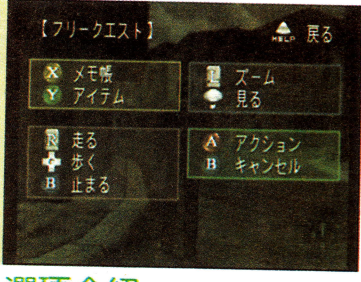
7. 代幣：顯示現時所持有的老虎機用代幣資料。



8. 日歷：查看遊戲當時是何月、何日、何時以及星期幾。

START 掣　HELP

在遊戲中途掣下 START 掣，便可查看當時進行部份的操作方法，一旦有不明白的地方，便應使用 HELP，以免作出錯誤的選擇或不明白該部份的操作。



遇有操作疑難時就要使用 HELP 掣

OPTION 選項介紹

小孩模式(子供モード)

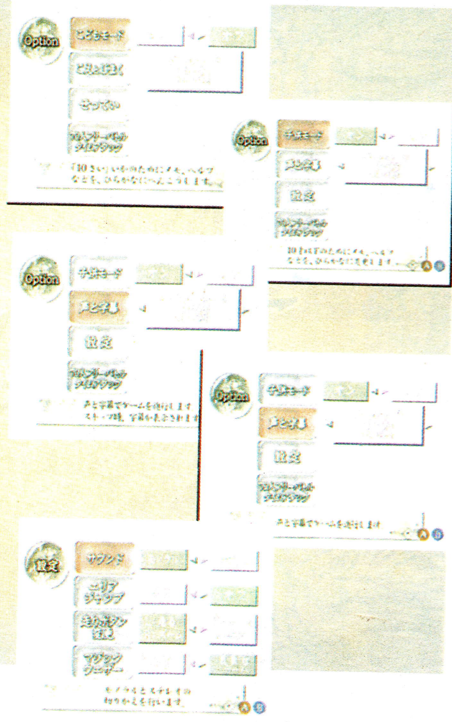
選擇「ON オン」的話遊戲中的漢字全部會變成平假名；「OFF オフ」的話則會唯持顯示漢字。對我們而言當然是有漢字較易看得明白，所以應選「OFF オフ」。

聲 & 字幕

選擇「莎木模式シェンムーモード」的話會有配音，不過只在省略對話時才會出現字幕；「GAME MODE ゲームモード」就任何時候也有配音及字幕；「TEXT MODE テキストモード」就只有字幕沒有配音。建議大家選擇「GAME MODE ゲームモード」。

設定

在這裡更遊戲的設定，如選擇「單聲道モノラル」或「立體聲ステレオ」；「AREA JUMP エリアジャンプ」功能的關關；以及改變奔跑的使用按鈕等等。另外在完成遊戲後，會追加「MAGIC WEATHER マジックウェザー」，可選擇「莎木氣象 DATA MODE」的天氣資料進行遊戲。



70 人 FREE BATTLE TIMEATTACK

爆機後追加的選項，可以直接進行「70人FREE BATTLE」，向最快的完成時間挑戰。



遊戲系統介紹

SAVE

遊戲的SAVE方法一共分為兩種，其中一種是隨處也可以SAVE的「快速SAVE」，要注意SAVE後會中止遊戲，在標題畫面選「CONTINUE」便可繼續，不過SAVE會隨之消失。另一種是要在主角的房間中才可SAVE，SAVE後可繼續遊戲及永久保存，建議每晚臨睡前先SAVE一次。



遊戲一共有兩種不同的SAVE方法，必須注要兩者的特點

QUEST

由早上8時30分起床開始，到晚上11時30分強迫性回家這段時間內，玩者可以隨意到各地進行調查。基本上所以在故事發展有關的情報也會寫在筆記簿上，所以一旦不知去向時就多查閱你的筆記。而向途人打探情報亦非常重要，一般來說向店鋪老闆打聽情報比較有效，另外去溝板商店街的「占卜店」進行占卜亦是不錯的方法。



情報需要靠自己去找尋，《莎木》注重的是「理性」的調查，多動腦筋便可找出事件的解決方法

QUICK TIME EVENT(QT

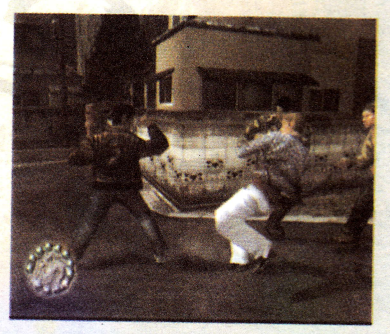
遊戲進行中，有時會突然進行「QUICK TIME EVENT(QTE)」，即時畫面會出現一些指令，在限定時間內輸入相應指令才可過去該「QTE」。這些指令每次只會有一個，時限有長有短，間中亦會要求玩者連續輸入多個指令。不過大家可以放心，主要的QTE是可以無限次挑戰的，就算失敗亦可以再來過，對遊戲進展並沒有任何影響。

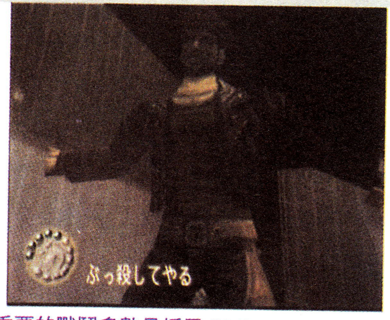


QTE 的加入可大大提高遊戲的刺激感和投入感

FREE BATTLE

FREE BATTLE 是遊戲中的戰鬥部份，和格鬥遊戲一樣可以自行輸入招式來迎敵，可使用的就是「全技卷物」中的招式，威力視乎每一招的熟練度而定。而畫面左下方的綠色珠是主角的體力，會隨時間得到回復，全部綠色珠消失代表戰敗，不過通常也可以無限次挑戰，直至勝出為止。另外值得一提的是Y掣的運用。Y掣是用作迴避對方的攻擊，和《VF3》的「ESCAPE」系統接近。不過在對手出招的瞬間按下Y掣，便可截停其攻擊，我們可以乘這破綻加以反擊。

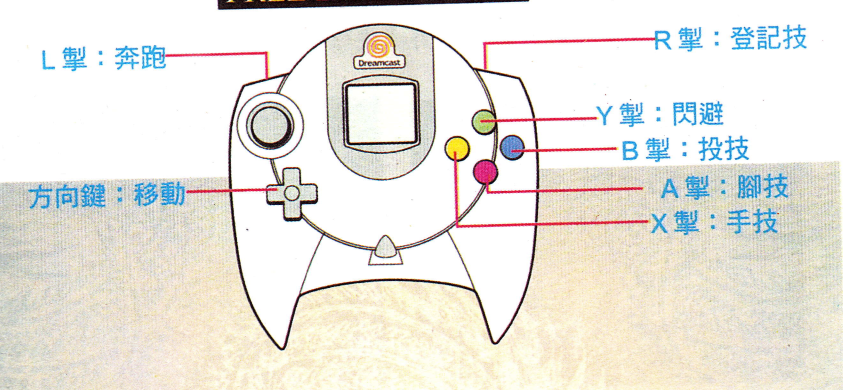






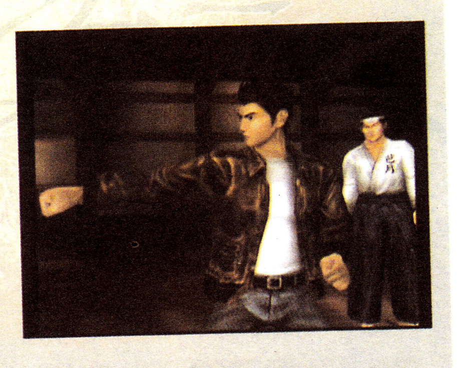
重要的戰鬥多數是採用 FREE BATTLE，對玩者的技術有較高的要求

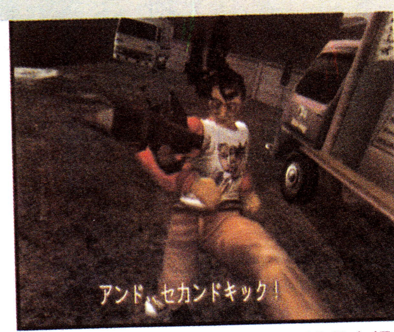
FREE BATTLE操作



技傳授

當遇到特定的人物，他可能會傳授一些新招式給主角，只要依對方的指示便可成功學到新招式，當輸入適當指令後 VM 會發出響聲，畫面亦會顯示出該指令，學成後便可以在 FREE BATTLE 中運用。另外取得「技書」後亦可以學到新招式，技書可以購買，亦可以在家中找到，詳細的取得方法可參閱 P.??的全技表。





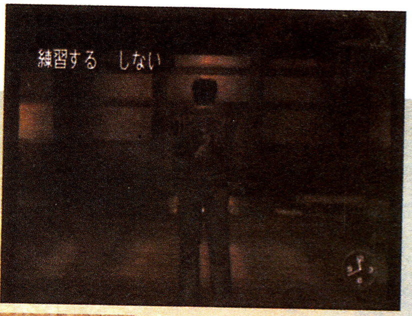


不單止可以學到新招式，傳授的過程亦相當富新鮮感

練習

在指定的地點玩者可以進行招式的練習，以提高各招式的熟練度。練習時玩者可以使出任何招式(投技除外)，反覆使用熟練度便會上升，熟技度越高威力會提升，形態亦會略為改變。另外「未修得」的招式在練習時輸入適當指令後便可成功修得。



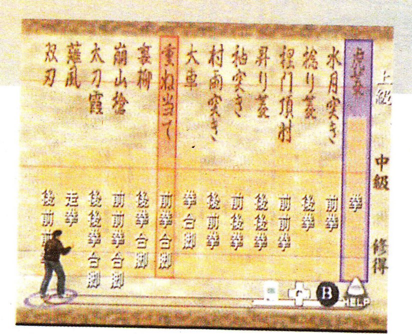




FREE BATTLE 的操作並不容上手，閒著沒事做最好就多作練習，以提高招式的熟練度

技

可以在 FREE BATTLE 中使用的招式一共有四十多種，分為「手技」、「足技」、「投技」三類。每一招也有各自的熟練度，可從練習和實戰得到提升。打開「全技卷物」一欄後，按 A 掣便可以將任何一招定為「登記技」，在 FREE BATTLE 中按 R 掣便可立刻使用，不用輸入指令，所以不妨將一些指令複雜但實用的招式定用登記技。



有「R」表示的是登記技，善用這個系統可以令 FREE BATTLE 更易獲勝


DC遊戲攻略全集
人物及故事篇
シェンムー
一章 横須賀
遊戲誌
GAME PLAYERS
© CRI 1999 Presented by AM2 of CRI

《莎木～一章　橫須賀》故事簡要



《莎木》的故事是發生在 1986 年，如今推出的《一章》可算是整個故事的序曲，為日後前往香港及中國的故事鋪路，所以劇情比較短和平淡。1986 年11月29日，是主角芭月涼的生日，可惜為好景不常，芭月家被以蒼龍為首的神秘組織襲擊，涼的父親芭月巖慘被殺害，涼亦身受重傷。更重要的是一塊名為「龍之鏡」的圓形寶玉被蒼龍奪去，事實上整件事件也是這塊寶玉引起的。在接下來的四日間，負傷的涼一直睡夢中渡過，當天的惡夢始終沒有驅散。到了12月3日早上8：30分，涼終於醒來，無法忘記喪父之痛的他，決意查明整件事件的來龍去脈。於是一段可歌可泣的旅程就此揭開序幕。

《一章》主要登場人物介紹

芭月涼

年齡：18

出生日期：11 月 29 日

星座：射手座

身高：176cm

體重：65kg

血型：O 型



《莎木》的故事是發生在 1986 年，如今推出的《一章》可算是整個故事的序曲，為日後前往香港及中國的故事鋪路，所以劇情比較短和平淡。1986 年 11 月 29 日，是主角芭月涼的生日，可惜為好景不常，芭月家被以蒼龍為首的神秘組織襲擊，涼的父親芭月巖慘被殺害，涼亦身受重傷。更重要的是一塊名為「龍之鏡」的圓形寶玉被蒼龍奪去，事實上整件事件也是這塊寶玉引起的。在接下來的四日間，負傷的涼一直睡夢中渡過，當天的惡夢始終沒有驅散。到了12月3日早上8：30分，涼終於醒來，無法忘記喪父之痛的他，決意查明整件事件的來龍去脈。於是一段可歌可泣的旅程就此揭開序幕。

玲莎花



芭月涼
年齡：不詳
出生日期：不詳
星座：不詳
身高：不詳
體重：不詳
血型：不詳

《莎木》故事的女主角，由於現正在中國內，所以並不會在《一章》中登場。她自幼居住在深山中，擁有一股神秘的力量，會不會和兩面「鏡」和蚩尤門有所關係呢？

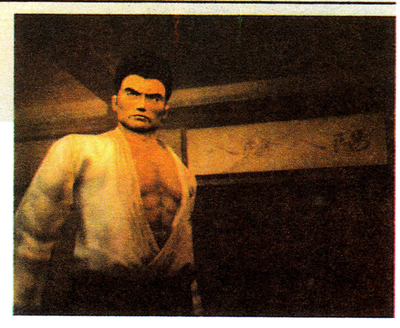
原崎望



年齡：18
出生日期：8月23日
星座：處女座
身高：164cm
體重：47kg
血型：AB型

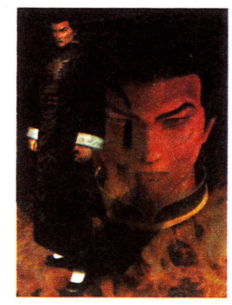
出身於日本的原崎望，年幼時跟隨父母前往加拿大，從來自行回日本，和經營花店的祖母一同生活。一直以來也很喜歡芭月涼，可惜遲鈍的他一直也沒有任何表示......

芭月巖



年齡：46
出生日期：5月3日
星座：金牛座
身高：175cm
體重：80kg
血型：A型

涼的父親芭月巖是個武術的高手，年少時曾到遠渡中國學習武術，後來回到日本後創下芭月流柔術，和兒子相依為命。他和蒼龍的宿命對決揭開了故事的序幕，其遺言讓涼踏上遠渡中國的旅程。



蒼龍

年齡：31

出生日期：不詳

星座：不詳

身高：185cm

體重：85kg

血型：A 型

中國神秘組織的最高幹部之一，亦是芭木涼大的敵人，冷靜銳利的目光讓人有不戰而敗的感覺，手段非常兇殘，使用早已失傳之拳法(虎燕拳？)。故事開始時前來芭月武館奪取龍之鏡，更輕易將著名武術家芭月巖擊倒。



三島惠

年齡：5

出生日期：3 月 12 日

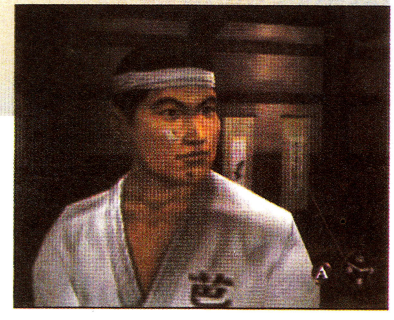
星座：雙魚座

身高：110cm

體重：28kg

血型：O 型

天真爛漫的小女孩，在芭月家事發當日找到一隻剛喪母的小貓，由於家人不準帶回家中飼養，只好偷偷將小貓放在山瀨的神社中，和涼等好友一同照顧等小貓，雖然只是個小女孩，但卻會為涼帶來重要的情報。



福原正幸

年齡：26

出生日期：8 月 6 日

星座：獅子座

身高：173cm

體重：68kg

血型：O 型

由 15 歲開始便跟隨芭月巖學習武術，性格溫厚，雖然在武術上的天份不高，但勝在有一股熱誠不斷練習，所以甚得芭月巖信賴。和芭月涼亦是知己好友，經常互相切磋武藝。

早田稻



年齡：64

出生日期：8月9日

星座：獅子座

身高：155cm

體重：48kg

血型：A型

在芭月家工作超過15年的早田稻，負責家中一切的家致事務，就連洗衣、裁縫、打掃等工作也一手包辦，對年幼喪母的芭月涼而言就如親生母親一樣。

TOM JOHNSON



年齡：27

出生日期：11月23日

星座：射手座

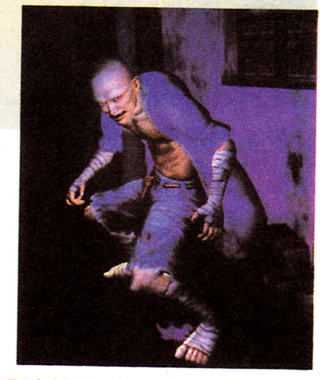
身高：179cm

體重：80kg

血型：B型

在溝板商店街經營熱狗店的美國人TOM，是個經常充滿活力的傢伙，不單止喜歡HIPHOP音樂，更學得一身奇怪的武術，和芭月涼是非常要好的朋友，亦是其難得的聆聽者。

齊



年齡：不詳

出生日期：不詳

星座：不詳

身高：160cm

體重：55kg

血型：AB型

直屬蚩尤門的成員，於龍之鏡被奪去後開始監視涼的行動，他的身體結構奇特，使用以螳螂拳為主的拳法，是故事後段的主要對手。


DC遊戲攻略全集
完全攻略本
シェンムー
一章 横須賀
遊戲誌 GAME PLAYERS
© CRI 1999 Presented by AM2 of CRI

《一章　橫須賀》徹底攻略正式開始

《莎木》整個故事的序幕，是由11月29日，即是芭月巖被殺當天開始，直到其子芭月涼出國前往香港便結束。當中所經歷的事件、所需的時間亦會因應玩者的遊戲流程而有所不同。雖則如此，故事的主線部份其實也大同小異，以下攻略部份會按照筆者的發展來編寫，和大家的流程有出入是在所難免的，不過最終也必定能夠完成《一章》的內容，出發前往香港。

DISC 1　為報父仇開始冒險旅程

11月29日　雪

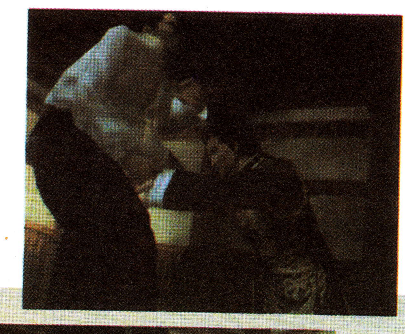
EVENT

藍帝奪去龍之鏡

11月29日本是主角芭月涼的生日，但當天他回家時發現一輛黑車房車停泊在家門外，道場的木牌更被人打破。涼前往道場時發現芭月巖正和一個身穿深綠色長衫的男人對恃，那男人要求巖交出「鏡」但受到拒絕，於是二人大打出手。那男人輕易地將巖擊敗，更以涼的性命威脅巖交出



「鏡」。為了兒了的性命，巖只好說出「鏡」的下落。那男人命令手下在櫻樹下取得一塊圓型的綠色寶玉後，便一擊將巖重創，隨即與手下離去。巖向身負重傷的道出遺言「以愛善待朋友」後，便與世長辭，享年46歲。







12月3日　晴

EVENT 1
為報殺父之仇展開旅程

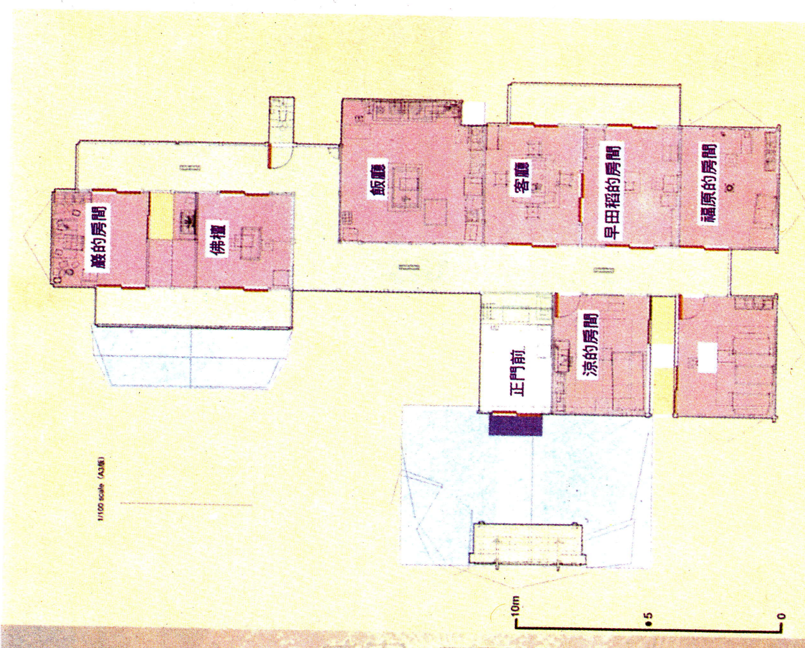
巖被殺的事件後4日，涼終於從惡夢中醒來，決心找出當天的殺父仇人「藍帝」。離開房間後在門前遇到管家早田稻，她會將每日的零用錢(500日圓)交給涼，並告訴涼今後每天也會將零用錢放在家門前的櫃頂上。另外從她的口中得知同門師兄在道場中，於是涼離開母屋，前往道場找他。



CHECK POINT

出發前可先在芭月家中進行調查，可取得大量有用道具，如技書、小型錄音機等等，詳細的道具存放地方請參閱芭月家的地圖。另外在調查飯廳餐桌上的食物、花園的櫻樹和道場的「八陰八陽」牌匾也可以看到一段涼的回憶片段，講述小時候和父親的一些往事。至於客聽中的SATURN，只要玩者得到TO-MATO MART參加抽獎，便有機會得到《SPACE HARRIER》和《HANG ON》兩款SS遊戲，放入SS中便可在家中便到。





芭月家
道具存放位置一覽

涼的房間

- 「SHENMUE」錄音帶(書桌上)
- 「SHENHUA」錄音帶(書桌櫃桶)
- 「小型錄音機(ミニラジカセ)」(書桌櫃桶)
- 「和朋友的合照」(書桌櫃桶)

福原的房間

- 「影狩之技書」(桌上)

早田稻之房間

- 「芭月家的合照」(鏡台下的櫃桶)

客廳

- 「SATURN」(電視下的櫃)
- 「單一電池」(櫃桶)

佛檀

- 「火柴(マッチ)」(佛檀的右手面)
- 「洋燭(ロウソク)」(佛檀的櫃桶)

飯廳

- 「牛奶」(雪櫃)
- 「小魚乾(煮ぼし)」(廚房)

巖之房間

- 「雙刃之技書」(房間旁邊走廊的小箱中)
- 「謎之鎖匙(謎之カギ)」(桌上下櫃桶內的小箱中)

正門前

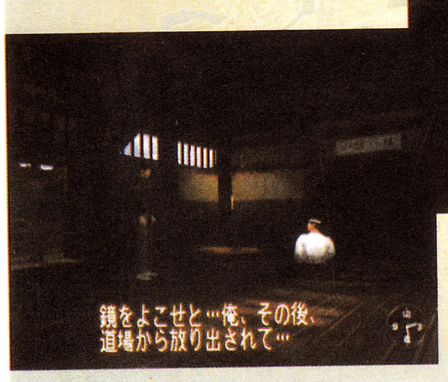
- 「電筒(懷中電燈)」(電話下的櫃桶)
- 「電話簿」(電話下的櫃桶)

EVENT 2
向福原查問當日的事

為了知道更多關於「藍帝」的來歷，涼前往道場追問當日的目擊者福原。福原說當然不知道誰是「藍帝」及那些穿黑色西裝男人，由於父仇非報不可，涼只好自行出外調查。再次進入道場，福原會要求涼讓他加入，但涼不希望任何人介入，所以拒絕了。







技傳授
水月突

遊戲開始後不久找福原的話，向福原示範「水月突」的用法後便可以學到這招手技，指令是「前＋X」。



EVENT 3

小貓與三島惠

離開芭月家便到達山之瀨區，在神社前遇到小女孩三島惠，她發現了一隻剛剛小貓，其母在四日前被一輛黑色房車車死。涼到犬神像前將小魚乾(煮ぼし)餵給小貓的話，小惠便會說出當日那輛黑色房間險些撞到山岸老伯，於是涼立刻前往櫻丘一帶尋找這位山岸老伯。

CHECK POINT

發現小貓後，玩者便可以隨時來探望牠，同時亦可以到便利店購買食物如牛奶來餵牠。







SUB EVENT

看不到字的老婆婆

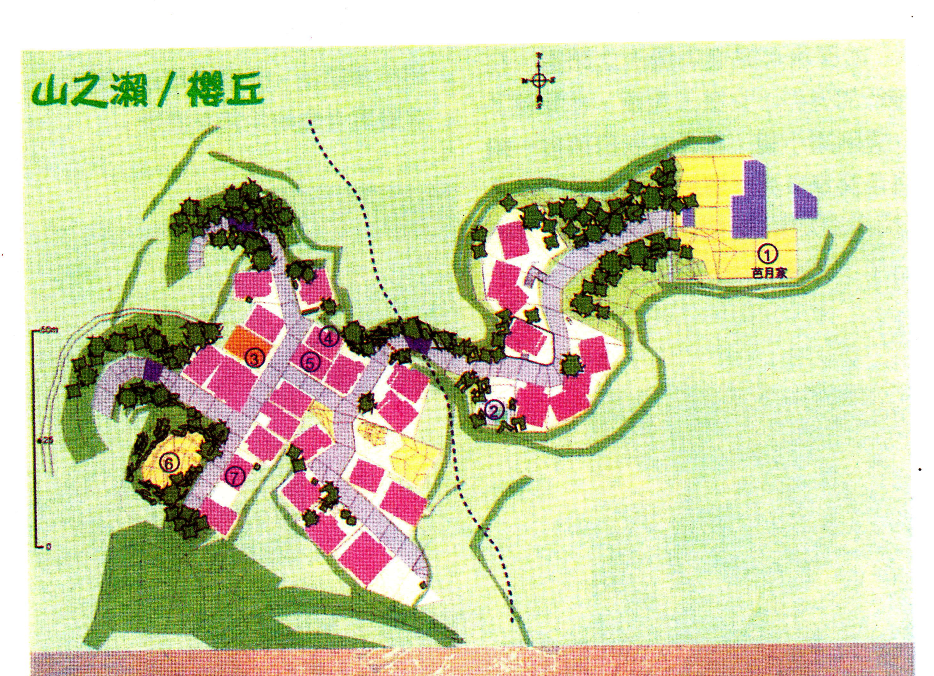
在櫻丘的阿部商店附近，會遇到一個看不到字的老婆婆，涼要協助她找出「山本」家的位置，依照地圖找到後到公園處帶她一同前往便可。

EVENT 4

山岸老伯

到達櫻丘後，根據地圖找出山岸老伯的住所，在後園便可找到他。從他的情報得知那輛黑色房車向著溝板的商店街駛去，於是涼便往該地調查一下。



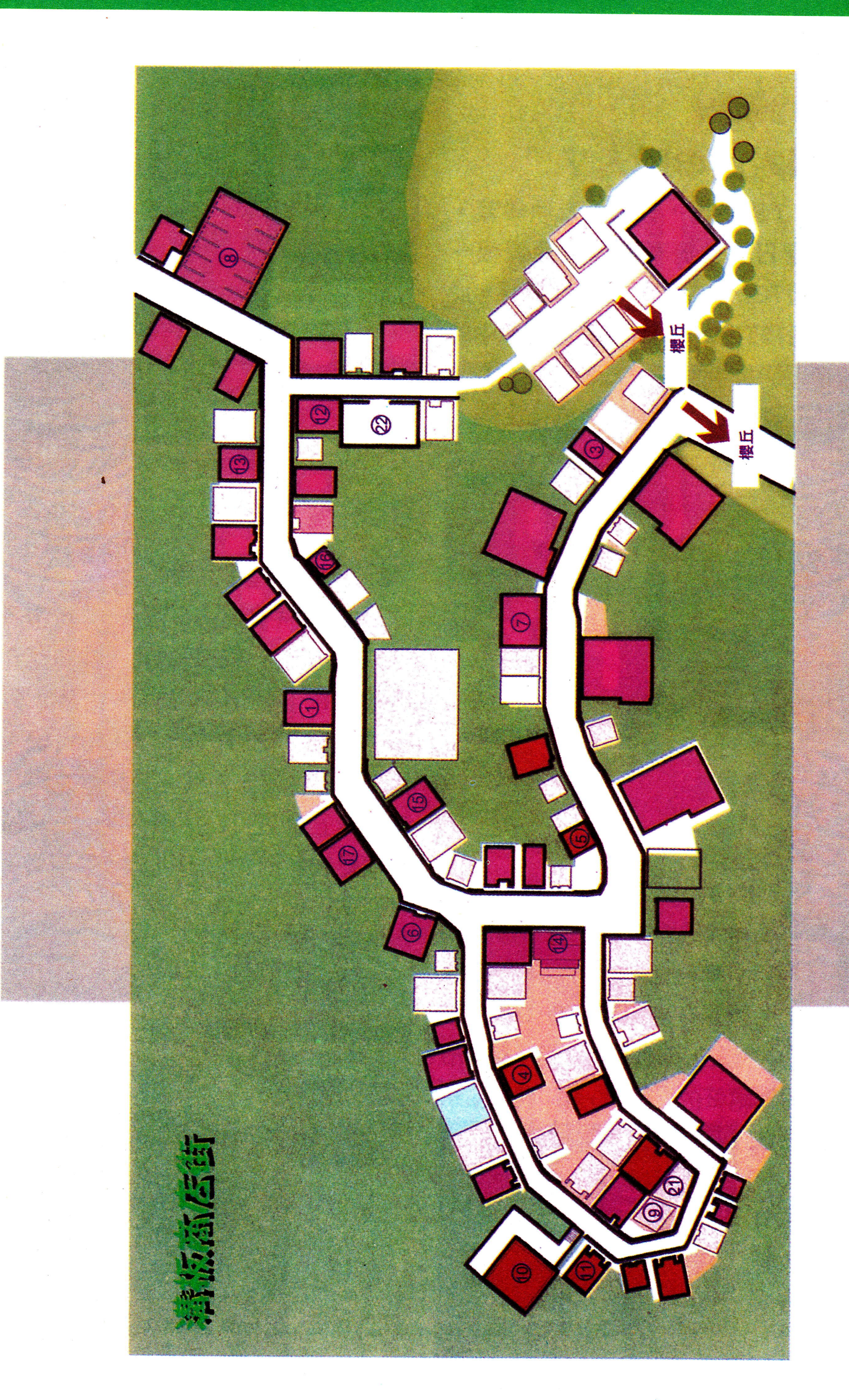


山之瀬 / 櫻丘

1. 芭月家
2. 神社
3. 阿部商店
4. 山岸家
5. 伊藤家
6. 櫻丘公園
7. 山本家

溝板商店街

1. HOT DOG
2. 滿福軒
3. 理髮店
4. 味壹
5. 占卜店
6. TOMATO MART
7. 永井興業
8. 停車場
9. BAR YOKOSUKA
10. BAR HEART BEAT
11. SLOT HOUSE
12. GAME CENTRE YOU
13. 花店 AIDA
14. 亞洲旅行社
15. 世界旅行社
16. 軍用貨品店
17. 風樓店
18. 平田商店
19. 理髮店
20. 岡山大廈
21.BAR MJQ
22.麻雀公園


桜丘
桜丘
溝板商店街

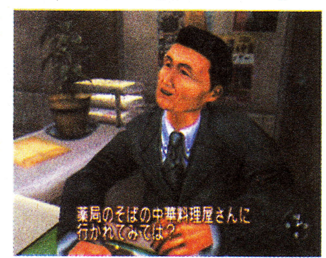
EVENT 5
劉頭人是中國人？

到了商店街，先找好友原崎望，得知當日黑色房車的確駛過溝板一帶，而TOM會知道更多有關資料。於是涼再找TOM，得知當是乘在車中的藍帝可能是中國人，為了知道更多關於他的資料，涼開始著手向街上的中國人打聽情報。



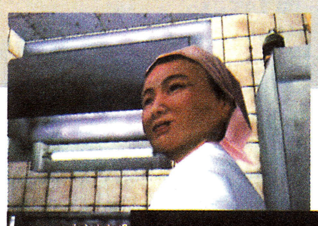
EVENT 6
味壹中華料理

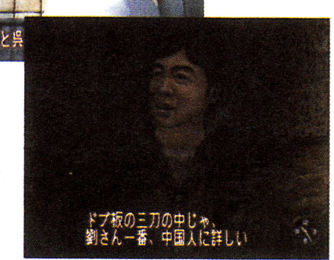
經TOM的指示前往世界旅行社向店員查問中國人的資料，店員建議涼前往味壹中華料理向老闆調查。找到味壹後，得知在商店街上有任職「三刀」的中國人，即是「理髮師」的前田先生、滿福軒的「廚師」和「裁縫」系井這三位中國人，隨即涼向這三人著手調查。



EVENT 7
吳先生與劉先生

涼選擇先到滿福軒調查， 可惜原是「三刀」的店主已經去世，店員就介紹涼在夜上到酒吧找吳先生及永先生。晚上到「BAR YOKOSUKA」便可找到吳先生及永先生，他們說現存在商店街上的「三刀」，最有資力的應該是理髮店的劉先生，可惜時候不早，只好翌日再去拜訪。





12月4日　晴

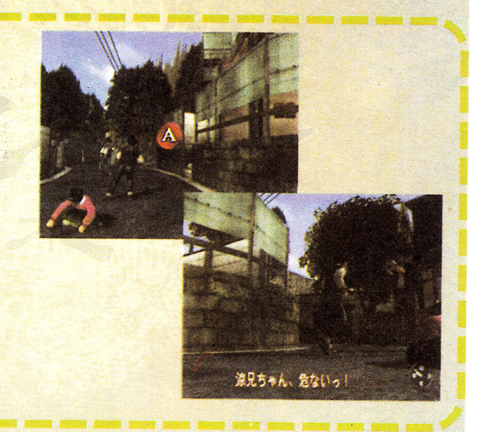
EVENT 1
擔心涼的早田稻

早上出發時，早田稻希望涼能夠在晚上十一點前回家，不過是否聽從就由玩家自己決定，對遊戲遊程沒有影響。



QTE 1
踢足球的小孩

經過山之瀨時會遇到一群正在踢足球的小孩，這是遊戲中第一個QTE，若及時按A掣接住足球，足球便不會擊中小女孩。基本上成功與否也沒有影響，純悴作為QTE練習。



技傳授

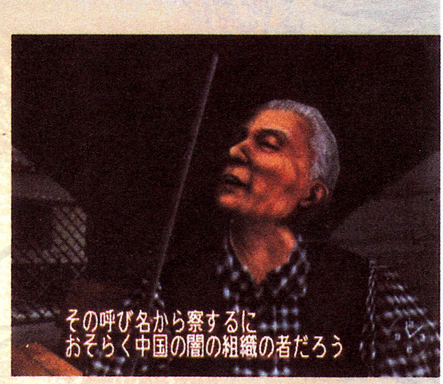
順路經過溝板的「麻雀公園(すずめ公園)」，發現山岸老伯獨個兒坐著喝悶酒，於是上前查問，原來他們巖的生前好友，大家亦是愛好武術的人。隨後他會教涼一招名為「重當」的手技，輸入方法是「前X+A」，威力相當不俗，在日後會大派用場。



EVENT 2
理髮店的劉先生

早上十點理髮店便會開始營業，依地圖前往便可找到。不過劉先生亦不知道關於藍帝的事，他介紹涼到麻雀公園，找其 80 歲的父親劉老伯。在公園內果然找到這位老伯，他果然聽聞過藍帝的名字，原來他是中國黑手黨的幹部，應該在橫須賀港口一帶活動，查問商店街的船員應可知道詳情。





QTE 2
學生二人組

在便利店門外會遇到兩個學生，他們會向涼「撩交打」，隨即進入 QTEB，應可簡單完成，就算失敗了亦可再挑戰。



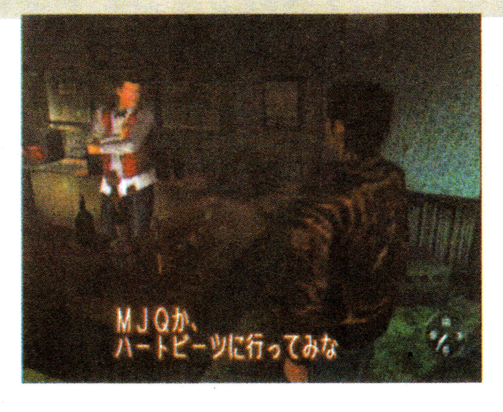
EVENT 3
發現練習場地

在遊戲機中心附近發現一個停車場，在該處可以進行練習，這是溝板其中一個練習場地，另外麻雀公園亦是練習場地，閒著沒事可做時就不妨在這裡熟習一下 FREE BATTLE 的操作。



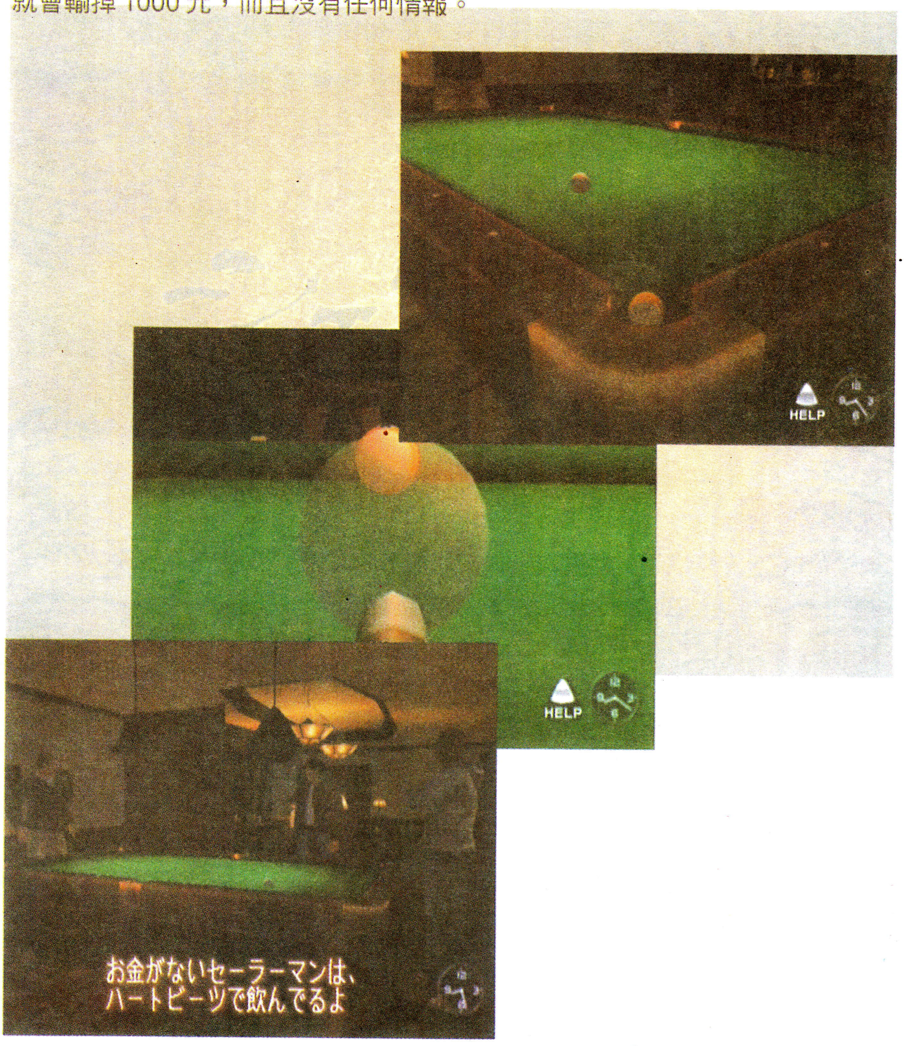
EVENT 4
尋找船員

向街上途人打探船員的資料，得知船員多數在晚上出沒於街上的酒吧，於是涼前往BAR YOKOSUKA向酒保西條查問，知道船員會在「MJQ」或「HEART BEAT」兩間酒吧出沒。



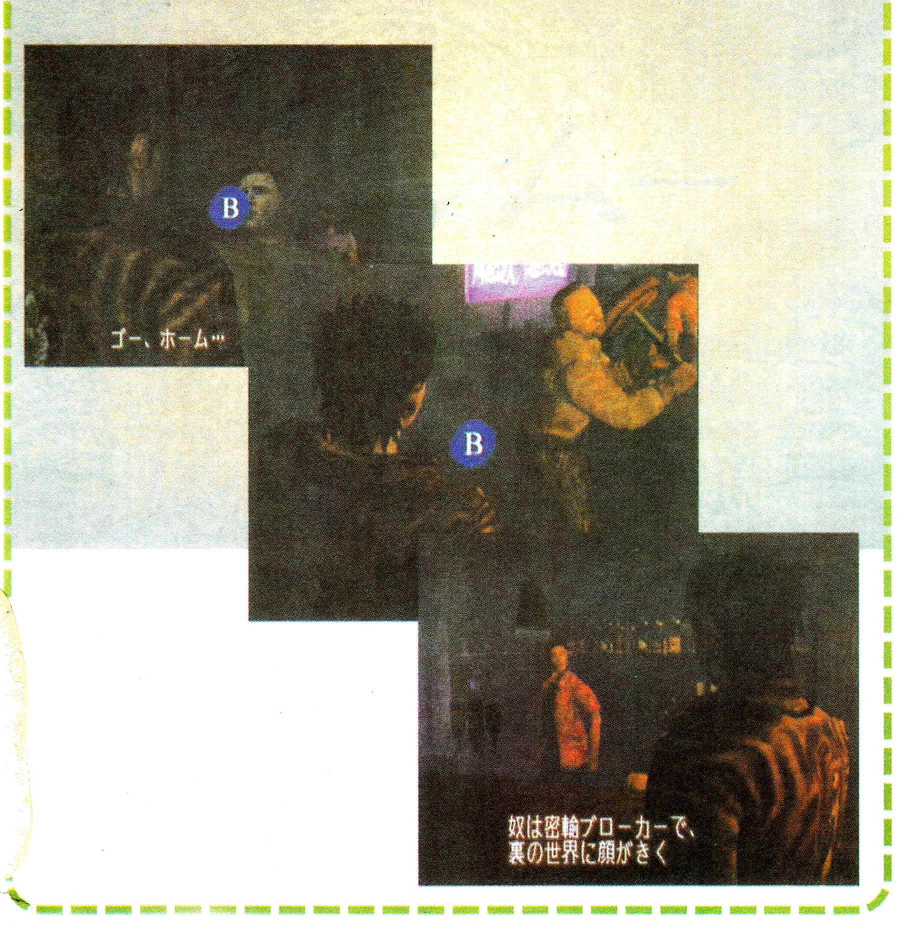
EVENT 5
MJQ的桌球MINI GAME

先到BAR YOKOSUKA附近的MJQ，在那裡會有兩個外國人正在打桌球，要和他們賭一場桌球遊戲方會為我們提示情報。遊戲細節是將9號波一桿打進洞，若成功的話會得到船員只會到「HEART BEAT」酒吧的情報；失敗的話就會輸掉1000元，而且沒有任何情報。



QTE 3
HEART BEAT

在地圖上並沒有記載到 HEART BEAT 的地點，所以只好向途人查問。最後知道 HEART BEAT 在老虎機店「SLOT HOUSE」旁邊的通道內。在這條小巷處會遇到兩個外國人，他們會留難涼，並展開QTEB，獲勝後往前行便可到達 HEAERT BEAT 。在酒吧內涼打聽船員的消息，不過當然以打交收場，遊戲再次進入QTEB，難度會提高一點，不過應不難通過。最後酒保會叫涼找一個名為「CHARLIE(チャーリー)」的人，他是走私組織的經紀，應該會有那個中國組織的消息。



12月5日　雨後放晴

EVENT 1
CHARLIE

一早起床便前往商店街打探CHARLIE的消息，從軍服店及風褸店的老闆口中得知 CHARLIE 曾在數日前於晚在 7 時左右，在該店附近出沒，不過最近就行縱漂忽。



EVENT 2
永井興業

再從街上蔬菜店的老闆娘口中得知 CHARLIE 好像進入了「永井興業」的大廈內，調查得知這棟大廈在牛仔褲店「WATER DRAGON」旁邊。登上「永井興業」內，從內裡的職員口中知道 CHARLIE 會在晚上於軍服店附近出沒，涼於是晚上到該處等待。



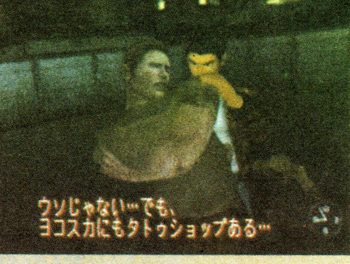


FREE BATTLE
外國人的報復

晚上在遊戲機中心附近會遇到之前在 HEART BEAT 外生事的外國人，他說會帶涼到找 CHARLIE，事實上卻是將涼引到停車場處進行報復. 這是遊戲中首次的 F R E E BATTLE，大約是一對五左右，應付方法是集中擊倒數人，用重當等威力大的招式迎敵應不難獲勝。之後從其中一個外國人問到商店街有一間紋身店，由於 CHARLIE 手上有紋身，所以涼認為在該處會找到他，於是展開調查。







EVENT 3
岡山大廈內的紋身店

涼到處打探紋身店的地址，從 BAR YOKOSUKA 的西條得到紋身店在岡山大廈(岡山ハイツ)內的情報，原來該大廈正在酒吧的對面，在大廈的 202 室果然發現一間紋身店，不過 CHARLIE 就不在，只好明日再來。

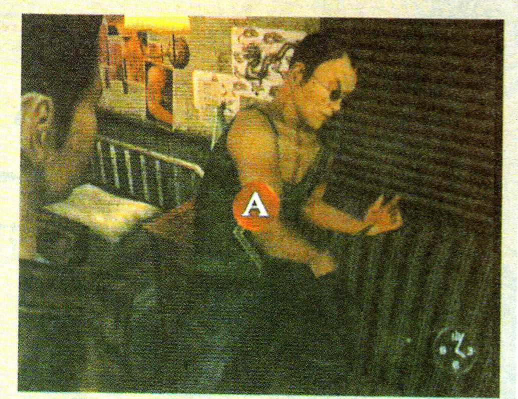


12月6日　多雲

EVENT 1
紋身店內發現CHARLIE

翌日一早便前往紋身店，由於12時才開門，所以不妨先到停車場練習一下。到達紋身店，發現CHARLIE果然在這裡，隨即會有一段QTE(來得相當突然，反應要快)，成功捉往CHRALIE後，他說如果想見組織的人，就在明日下午三時前往遊戲機中心。





EVENT 2
原崎望的擔憂

離開岡山大廈時，涼會在門前遇到同學原崎望，望似乎非常擔心涼的升學事情，怕他因為父親的事影響學業，得知望對涼的事情非常緊張。



12月7日　雨後下雪

EVENT 1
來自中國的信

起床後涼到道場和福原進行練習，之後只要來道場便可進行 FREE BATTLE 的實戰練習，最適合鍛練一下不能在練習場練到的投技。之後在道場前遇到稻，她會將一封寄給巖的信交給涼，這封信寫的是奇怪的中文字，涼無法解讀，只好請求別人幫手。



FREE BATTLE
CHARLIE 的報復

在櫻丘處涼遇到一個被人欺負的小孩，原來這班「大蝦細」的人正是 CHARLIE 及其同黨，FREE BATTLE 再次展開，和之前一樣，多作練習習慣操作後應不難應付，就算失敗亦可再來。不過要注意 FREE BATTLE 會有QTE，碇要成功才能繼續下去。為小孩討回公道後得知這名小孩是中國人夏高文。





EVENT 2
尋找懂中文字的人

涼到達溝板，向途人查問懂得看中文字的人，眾人也介紹涼到理髮店找劉先生。到達理髮店，劉先全發現信中的中文字非常古怪，就連他亦看不懂，於是涼只好另找他人協助。



EVENT 2
陶器店的秀玉

再在在溝板區走一會，便會遇到之前被人欺負的夏高文，他說其祖母秀玉也懂得看中文字，於是涼便前往陶器店「ロシヤ」找這位秀玉。秀玉發現這封信內的中文原來是左右倒轉的，在鏡中便可看到正確的內容。信中講述「若有人來搶「鏡」，必要時可打電話找陳大人」，同時亦有「天之父、九條龍、地之母、我的友」這暗號，電話則是0468615647(不用打0468)。於是涼謝別秀英後，便找電話致電給這個陳大人。

SUB EVENT
味壹的送外賣店員

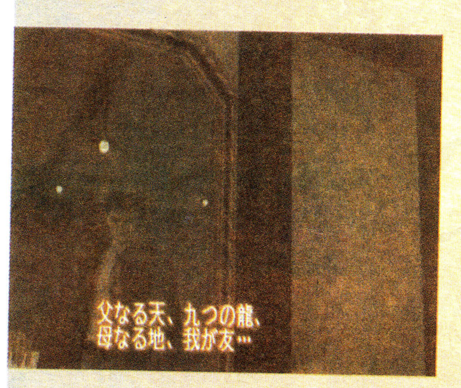
在永井興業的汽水機旁可能會遇到味壹的送外賣店員王先生，如果請他飲汽水的話，便可請求他解讀信上的中文，可惜他亦看不懂這些文字......













EVENT 3

第八倉庫？

涼回到家中打615647這個電話，聽到電話中的人說暗號「天之父」、「地之母」，便要回應「九條龍」及「我的友」，接著那人說該處是「第八倉庫」，不過聽到涼追問陳先生的事後便掛線。涼只好著手調查「第八倉庫」的位置。

EVENT 4

第八倉庫在哪裡？

涼到各地打聽第八倉庫的地址，只知道該倉庫在一個名為「倉庫街」的地方，而原崎望就建議涼打致電到電話公司調查，電話號碼是104。不過電話公司說不能靠電話號碼查到地址，所以只好另找辦法。

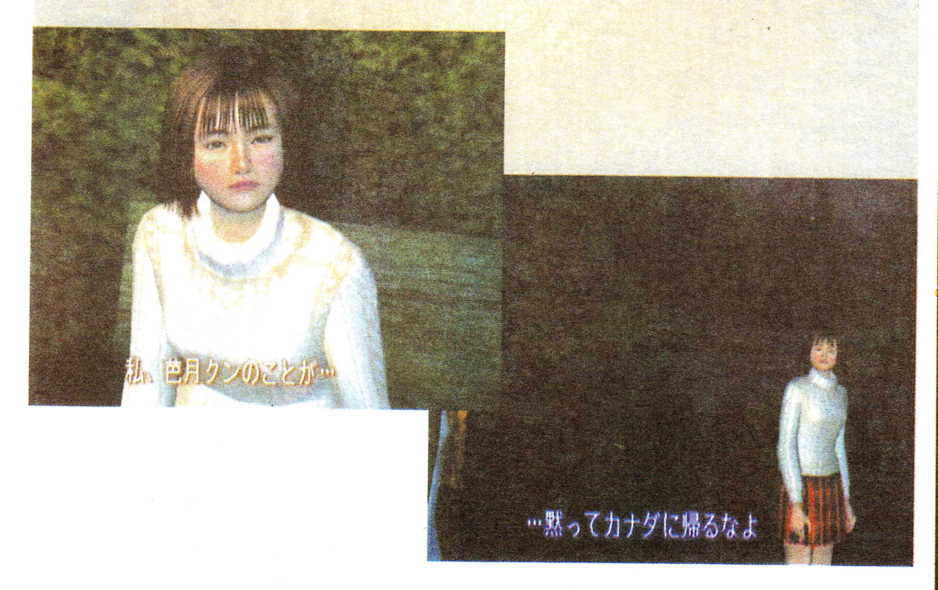




SUB EVENT

原崎望要回加拿大？

晚上8時左右回到家中，突然接到原崎的電話，相約涼到櫻丘的公園相討一些事。到公園時望已經在等候，原來她的母親由加拿大致電找她，希望妳盡快回加拿大，望非常苦腦，原因當然是捨不得心上人芭月涼，所以特意前來向涼表達自己的心意，可惜感情遲純的涼不懂接受望的愛意，只好婉拒望的好意，望忍著心痛黯然回家。



12月8日　雨後放晴

EVENT 1

查電話薄

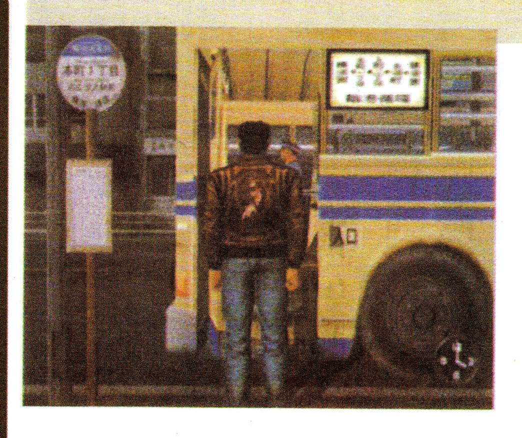
翌日涼想到利用電話簿調查「第八倉庫的」地址，利用家中或到煙店「平田商店」的電話簿便可查到「第八倉庫」在「網濱町」。



EVENT 2

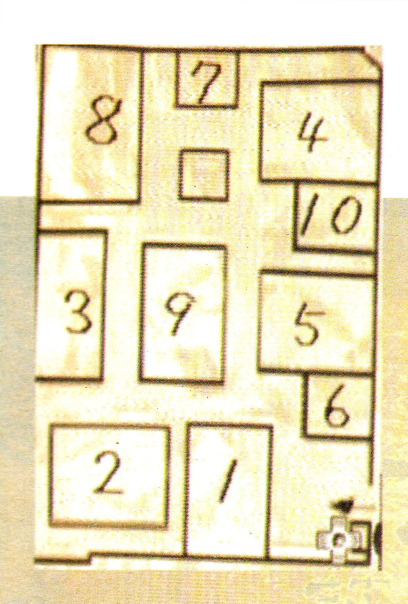
乘巴士前往新橫須賀港

從街上的途人口中得知網濱町即是新橫須賀港，必定要乘巴士才能到達，而溝板區的巴士站就在平田商店旁邊，等待巴士(約半小時一班)付出160日圓車資便可到達新橫須賀港。(DISC 1完結，別忘了記錄後才轉碟)



DISC 2　芭月家的鳳凰之鏡

12月8日 雨後放晴



QTE 小流氓「哥羅」

在港口四處調查時會遇到兩名流氓在生事，其中一個更是之前擊退過的壞學生。隨即會進行QTE，應可輕易取勝，之後亦可得到第八倉庫的所在地消息。



EVENT 3
尋找第八倉庫與小流氓

巴士停泊在新橫須賀港，涼下車後便著手調查第八倉庫的位置。從港口內的守衛、工人和地圖亦可知道第八倉庫的位置。





SUB EVENT
無家可歸的老伯

在 14 號倉庫附近涼會遇到一名老伯，他希望涼能受他飲一罐咖啡，若答應的話到附近的汽水機購買便可。雖然暫時對故事沒有關係，但日後這位老伯會是重要的同伴，為涼提供不少重要情報。





EVENT 4
潛入第八倉庫

好不容易到達第八倉庫門前，可惜門外的守衛不準許涼進內調查，涼只好在倉庫外四處調查他入口，終於在倉庫後面發現一個打開了的窗口，只要推動牆邊的木箱便可透過窗口爬進倉庫外。





EVENT 5
有兩個第八倉庫？

進入第八倉庫內調查後，發現這只是一個普通的貨倉，更從內裡的職員口中得知橫須賀港內有兩個第八倉庫，另一個在「舊倉庫街」內，於是涼調查這條街的位置。



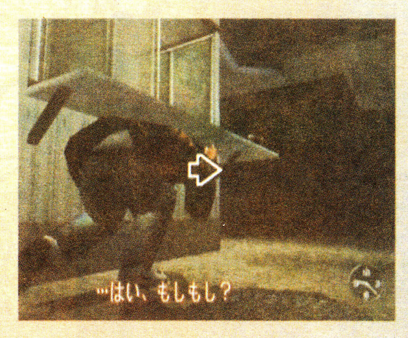
EVENT 6
發現「舊倉庫街」

從港口的人口中得知「舊倉庫街」在港口的西北面(地圖左上方，有很多空白方格的地方)，若找不到的話，遇到剛才的老伯他亦會指出「舊倉庫街」的正確位置。



EVENT 7
潛入第八倉庫

到達「舊倉庫街」門外，要避開守衛才能到達第八倉庫，在門前會有一個 QTE ，要及時按「→」接到電筒方可進內調查。接著要避開四位守衛找到第八倉庫，難度相當高，一旦失敗便立刻到下一晚再次挑戰，直到成功為止。

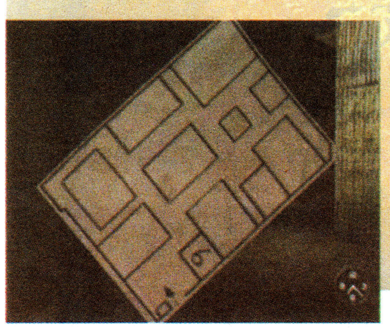


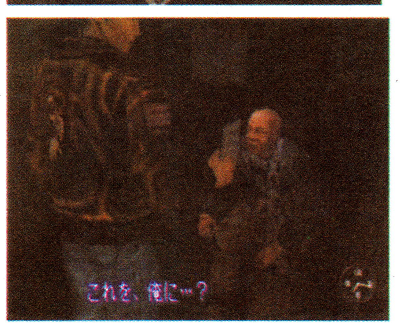


12月13日　放晴後下雪

SUB EVENT
老伯的協助

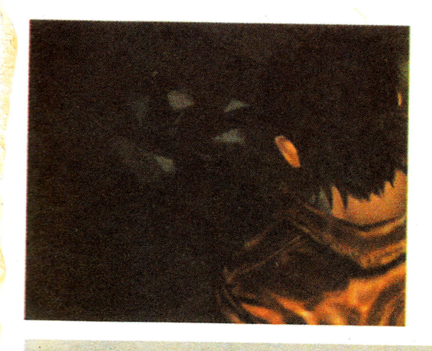
若連續失敗五次，老伯便會在第六晚將一張「舊倉庫街」的地圖送給涼，最左上方的大型貨倉正是第八倉庫。接著再失敗的話，翌晚老伯會給一張印有守衛巡邏路線的地圖送給涼；再失敗的話，就會送印有第八倉庫位置的地圖給涼；接著就會告訴涼11時後守衛會較少(四個減至兩個)，這樣應該可以通過了吧？





EVENT 1
謁見陳大人

得到老伯的協助，終於避開守衛找到第八倉庫，從大門右手面的門口便可進入貨倉內。這個貨倉內空無一人，只有很多古董和文物之類的貨物放置著。登上上層敲門找陳大人亦沒有人應門，不過在旁邊的記事板上發現「615647」這個電話，確認這裡的確是信中提到的地方。接著涼回到下層調查那些貨物，調查其中一隻碟時貨倉突然亮起燈來，這時一名老人和一名年輕男人走出來，那位老人正是信中提及的「陳大人」，年輕的一位則是其子陳貴章。涼向陳大人交待當日藍帝前來奪「鏡」的事情，從陳大人口中得知藍帝是中國組織蚩尤門的幹部，使出一種恐怖的拳法。另外陳大人提到「鏡」其實有兩塊，被藍帝奪去的是「龍之鏡」，另一塊「鳳凰之鏡」則仍在芭月家中某處。陳大人最後叮矚涼要找出「鳳凰之鏡」，並以和他電話和他聯絡。



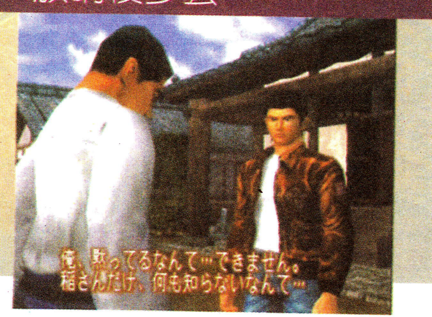




12月14日　放晴後多雲

EVENT 1
尋找鳳凰之鏡

回到家中後翌日開始尋找在家中的鳳凰之鏡，涼先向稻查問，得知福原有事找他，於是前往花園。原來福原將涼一直以來調查蚩尤門的事告訴稻，涼並沒有怪責他。及後在門前遇到稻，涼叫稻不用擔心他的事，並向她查問鳳凰之鏡的事。稻提及到嚴在事發前數日將一件東西交給商店街骨董店的大石先生，這會否就是鳳凰之鏡呢？於是涼到商店街走一趟。

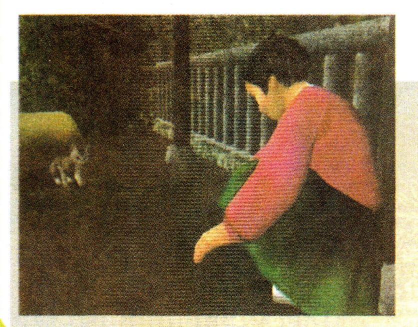




SUB EVENT

小貓痊癒

離開芭月家到達神社前，發現之前受傷的小貓已經痊癒，小孩們非常雀躍。





FREE BATTLE

貴章的襲擊？！

到達櫻丘時，發現在第八倉庫中見過面的陳貴章上前向涼挑戰，隨即會進入FREE BATTLE，陳貴章果然是個武術高手，好不容易才和他打成平手。原來陳貴章是前來測試涼，因為涼仍不清楚自己的危險立場，陳大人特別派貴章前來保護涼，不過看來沒有這個必要了。當中他們提及尋找鳳凰之鏡的進展，不過卻被一名古怪的傢伙在屋企中偷聽到......他似乎和藍帝有關，究竟是敵是友呢？





EVENT 2
骨董店的大石先生

到達溝板的骨董店中，發現了大石先生看鋪(若沒有從稻處打聽情報，大石先生並不會在店中)，經查問後，原來巖將一個「刀之鍔」交給大石先生，究竟這件東西有甚麼特別呢？涼立刻回家向稻查問。





EVENT 3
芭月家的地下室

回到家中，涼向稻請教關於「刀之鍔」的資料，原來這件東西的外型和芭月家的家紋一樣，會否和鳳凰之鏡有關呢？接著涼搜遍家中，最後在道場的「八陰八陽」牌匾後取得一卷「謎之卷物」(使用旁邊的小箱才可搬動牌匾)，而在道場中兩幅字畫旁發現一個長型的箱，使用在巖房間中取得的「謎之鎖匙」便可將箱打開，取得內裡的一把長刀。接著分別將左右兩張字畫拿去，放進刀及「刀之鍔」，通往芭月家地下室的門便會打開。



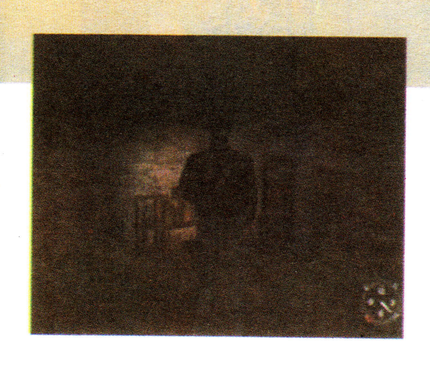


EVENT 4
取得鳳凰之鏡

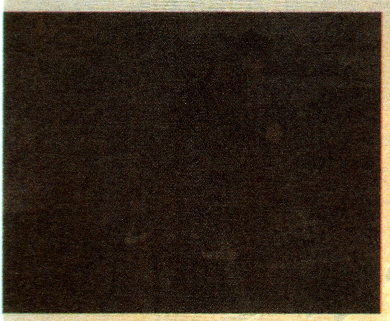
進入地下室後，由於太暗所以無法往內進，使用電筒便可進內，之後點著地下室內的洋燭或裝上電燈膽便可收起電筒。在地下室中可發現「鎧通之技書」(由於是用中文寫成，暫時無法解讀)以及一張巖在年輕時所影的相片，另外亦有了不少巖的物件，但並沒有發現鳳凰之鏡。涼發現鏡前的櫃有古怪，拉開那個櫃後發現牆上有個不同顏色的地方，在入口旁邊拿斧頭將這個地方破開便可發現牆中有暗格，在裡面可找到鳳凰之鏡。

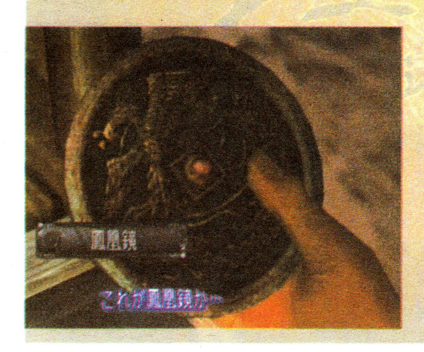












EVENT 5
MAD ANGELS

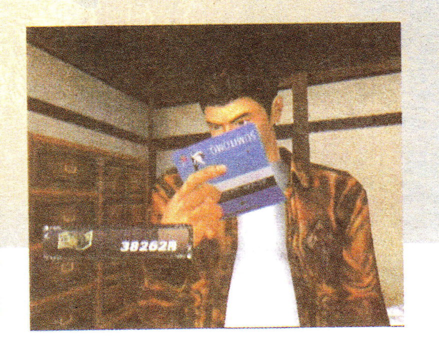
涼取得鳳凰之鏡後立刻致電陣大人，並相約在第八倉庫見面。經陳大人確認後，涼找到的果然是鳳凰之鏡。原來相傳「龍與鳳凰相會後，天與地的門會打開，蚩尤藉此回歸大地。」而蚩尤是中國傳說中的怪物，藍帝收集這面鏡必定有甚麼企圖，陳大人勸涼要小心保護鳳凰之鏡，否則必定會有性命危險。這時有人突然出現奪去鳳凰之鏡，接著會有一個QTE(按「←」)，成功的話便可取回鏡。從陳大人口中得知這是MAD ANGELS派來的人，這個組織和陳大人對立，更和藍帝的蚩尤門有關。涼估計調查MAD ANGELS便可找到藍帝的消息，而陳大人補充藍帝下一個目的地應該會是香港，涼拜托陳大人助他前往香港找藍帝報仇，但被拒絕，畢竟藍帝並不是涼可以應付的。於是涼只好自已尋方法去香港。







12月15日 晴



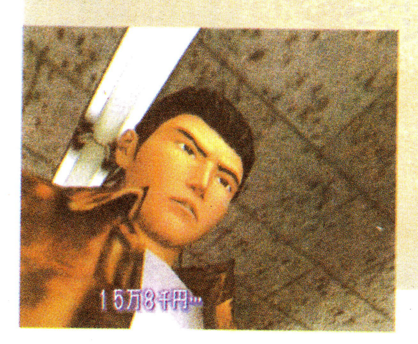
EVENT 1
前往香港

為了到香港追捕藍帝，涼只好靠自己的力量前往香港。涼大概有 4 萬日圓存款，並不足夠購買機票，只好和福原和稻相議。稻知道涼前往香港找藍帝的事後當然不會應承，於是只好到溝板的旅行社中查問前往香港的機票價格。



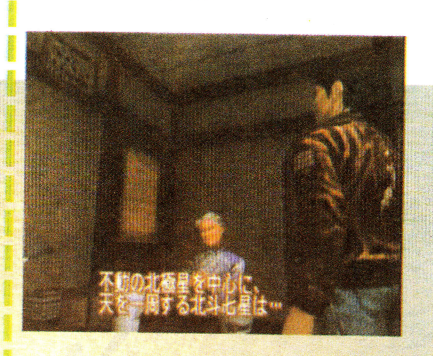
EVENT 2
溝板的旅行社

溝板商店街一帶有兩間旅行社，分別是亞洲旅行社和世界旅行社，其中亞洲旅行社的香港旅行套餐較平，只需 15 萬 8000 日圓。不過對涼而言仍是個不能負擔的價格，涼只好再找福原相議。



SUB EVENT 1
鳳凰之鏡的來歷

這段時間找大石老伯、秀玉和山岸先生的話，可以知道更多關於鳳凰之鏡來歷的事情。







EVENT 3
福原的協助

回到家中找福原，他會將其僅有的3萬多日圓儲蓄交給涼，不過只有8萬日圓左右，不足以前往香港，所以涼只好再找便更便宜的旅行方法。







EVENT 4
購買船票

福原建議涼找原崎查問便宜的行方法，畢竟她和其親人都經常旅行。果然望有好的提議，就是乘搭船前往香港，經查問兩間旅行社後，只有亞洲旅行社有船票購買，價錢則是6萬9000日圓，涼當然不用著便付錢，店員說要辦理手辦，4小時後才可取得船票。由於4小時後旅行社已經關門，所以翌日才來取船票。

SUB EVENT 2

朋友們的關心

晚上回到家中，發現好友伊藤等人經已等候多時，原來他們也對涼近期所發生的事甚表關心，涼謝別他們後，便送他們離去。



12月16日 雨後放晴

EVENT 1

騙人的旅行社

翌日一早便前往旅行社拿取船票，不過旅行社中的女職員不見了，內裡的三個男人卻說沒有人訂購過船票，企圖騙取涼的金錢。涼當然教訓這班騙徒一頓，其中一個男人叫涼明日會有電話叫涼前來拿取船票，如是者只好暫時放過他們。





SUB EVENT 1
原崎望的拜訪

回到家中，從福原的口中得知原崎望曾到來拜訪已故的巖，並放上巖生前最喜歡的鮮花，果然是一個好女孩，可惜涼不想身切的人再卷入事件當中，只好婉拒望的心意。



SUB EVENT 2
小貓不見了

經過神社時會遇到三島惠，她說小貓不見了，雖然涼已安慰她小貓會自己回來，不過惠仍不放心，希望涼能為她尋回小貓。

12月17日 晴

EVENT 1
旅行社的電話

起身後不久涼便接到亞洲旅行社的電話，通知涼在 12 點到溝板的遊戲機中心內取船票。

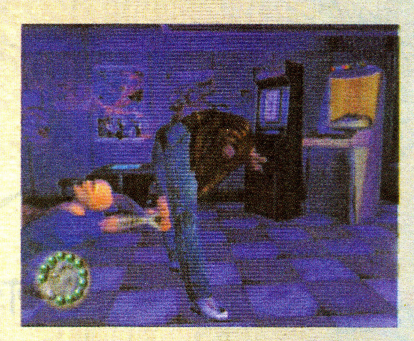


FREE BATTLE

齊的偷襲

　　涼依時到達遊戲機中心，不過發覺並不見任何人，就在這時之前在第八倉庫內企圖搶去鳳凰之鏡的齊突然出現，更當場吞下涼的船票，表示絕不會讓涼前往香港，二人更大打出手，遊戲隨即進入 FREE BATTLE 。齊的實力相當強，加上遊戲機中心地方較窄，根本不能迴避齊的攻擊和沒有時間回復體力，所以戰敗的機會相當高。這場 FREE BATTLE 不論戰勝戰敗也可以繼續遊戲，獲戰齊會逃走；落敗福原會前來將負傷的涼放回家中，翌日才可以繼續冒險。







12月18日 晴

QTE
旅行社職員追逐戰

經過一整日的休養後，涼一起床便立刻前往溝板找旅行社的人算賬。從街上的途人中得知昨日齊曾到過亞洲旅行社，相信店員必定是和齊串通了。怒火衝天的涼立刻前往旅行社，不理會是否開門便衝了進去。這時那個面目可憎的男人企圖逃走，這時會進入 QTE ，要求輸入的指令相當多，中途兩個需要按A擊的地方是關鍵位置，失敗了的話便會追不到。最後在遊戲機中心門前捉終於捉到那個男人，隨即 DISC 2 亦就此結束。



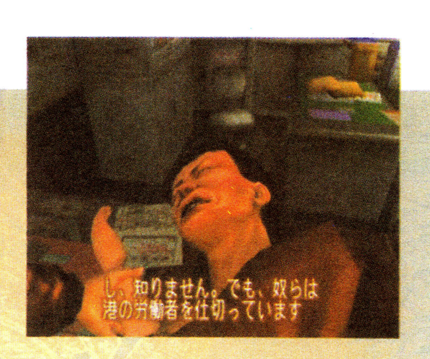




DISC 3　前往香港揭開旅程序幕

12月18日　晴

EVNET 1
前往港口打工



捉到這個職員後，便向他追問當日齊偷襲的事，以及要求討回前往香港的船票。那男人說他是被MAD ANGLES所迫以及公司並沒有任何錢賠償涼的船票，涼於是追問怎樣可以查到MAD ANGLES的消息，那男人說到港口做散工便有機會查到有關資料，隨即涼出發前往港口查問做散工的細節。

EVNET 2
尋找工作



乘巴士到達港口後，涼便著手查問做散工的細節，經查問後涼前往「アルファ貿易」的辦事處中，查問聽該公司會否請人。可惜該貿易公司暫時沒有打算招募工人，涼亦不知如何在港口內找到工作。



EVNET 3
哥羅的協助

正當涼為尋找工作花盡腦汁時，之前生事的哥羅突然出現，並說會為涼介紹工作，和涼約定在明日正午12點到一號貨倉門外等候，屆時必定會為他找到工作。



SUB EVENT 1

由於閒著沒事做，涼致電給貴章，希望他能解讀看不明白的「鎧通之技書」和「謎之卷物」(每次只可解讀其一)。成功解讀後 涼會學到手技「鎧通」，而「謎之卷物」則是一首關於武術的詩歌，暫時不明白含意，相信要到《二章》時才會有用。





12月19日　雲後放晴

SUB EVENT 原崎望與小貓

出發前往港口前，涼經過神社，得知小貓的腳傷經已完全康復，後來原崎望手持藥膏來到神社，原來一直也多得她的照料，小貓才得以快速康復，果然是一個好女孩呢



EVNET 1 終於得到工作

在12時於一號貨倉門前果然見到哥羅，得知他的幫助，2時前往貿易公司辦事處內找矢田先生便可得到一份駕駛搬運車的散工。隨後矢田先生會吩咐黑人MARK(マーク)教導涼使用搬運車。







EVNET 2
搬運車操作方法

坐上搬運車後，MARK便會逐一講解駕駛搬運車的操作，依指示做便可，應不難上手。接著MARK會要求涼練習將貨物運到4號貨倉內，大家可藉此練習一下搬運車的獨特操作。



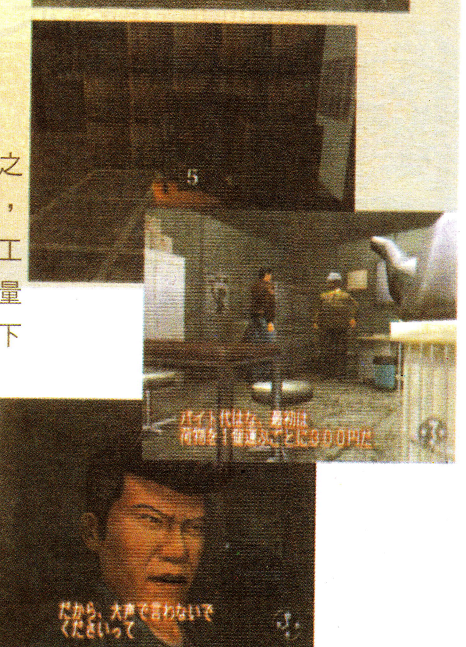
搬運車操作介紹

方向鍵	轉向
A掣	貨架的升/降
B掣	轉換視點
X掣	地圖
R掣	前進
L掣	後退



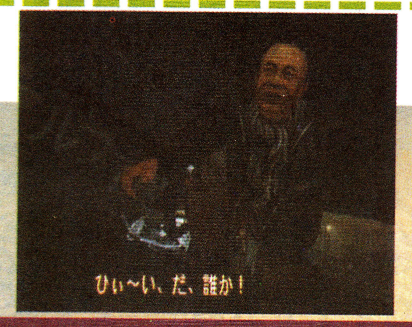
EVNET 5
下班後展開調查

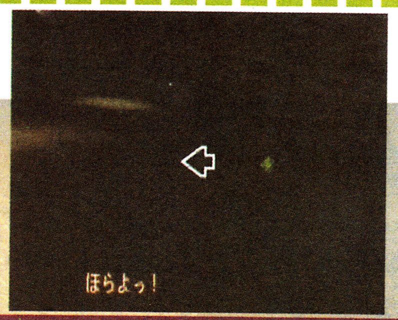
到了下午5時便會下班，工作隨之停止，由明日開始要在9時前來上班，中午12時到2時則是午飯時間。而人工是由每件貨物300日圓開始，若運貨量超過標準，便會獲加人工50日圓。下班後涼便著手調查MAD ANGLES的事情，從港口的工人或守衛得知MAD ANGLES是由外國人組成，多數於晚上在港口一帶出沒。當涼向哥羅問及MAD ANGLES的事時，他顯然知道一些內情，但卻不知為何不敢說出來，涼亦只好自己進行調查。



QTE 被人欺負的老伯

當涼調查到晚上時，在港口內遇到那個流浪的老伯，他正被兩個電單車手欺負，涼當然出前阻止，並應邀以電單車和他們決一勝負。隨即遊戲會進行 QTE ，涼要乘著電單車迴避對手的攻擊，不算太難應付。





12月20日　天晴後下雨

EVNET 1
搬運車駕駛比賽

由於要上班的關係，涼每天會提前到7時30分起床，之後會自動前往港口上班。而每天上班前亦會舉行一次例行的「搬運車駕駛比賽」，不論贏輸亦可取得一些獎品，大家可作時迷你遊戲來玩。基本上這個比賽不算太難玩，當作賽車遊戲一般來玩便可，只不過港口的路比較窄，撞到障礙物時往往要退後方可繼續前進，所以一定要留意四周的障礙物和小心入彎，否則要取得第一並不容易。



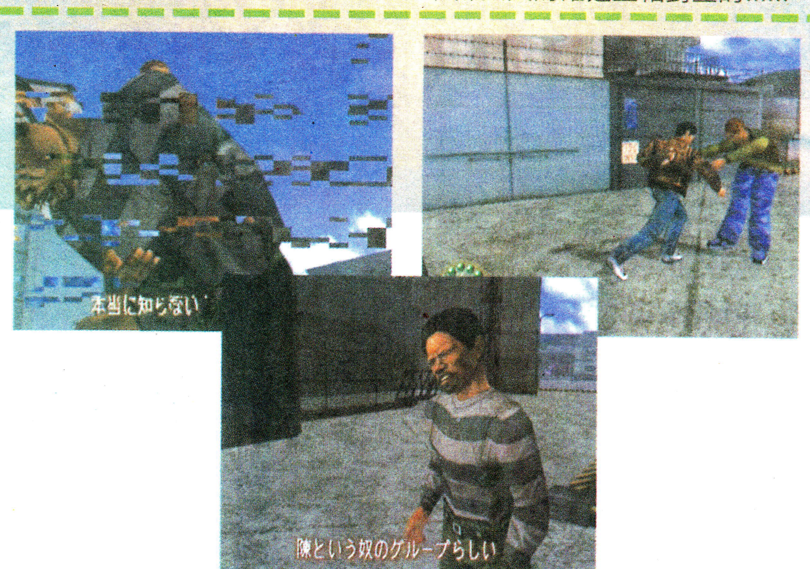
EVNET 2
工作時間

首天的正式工作是搬貨物到18號貨倉，若能在下班前搬到10件便可加人工。一般來說初時每半小時搬一件貨便算理想，之後可嘗試在15分鐘左右搬一件。另外要記熟路線，貨物放置得凌亂亦沒有問題，否則會浪費很多無謂時間。



FREE BATTLE 1
MARK被MAD ANGLES的人欺負

不一會到了午飯時間，涼吃過午飯後便開始調查MAD ANGLES的消息。在港口行了一會便發現MARK被兩個男人欺負，涼當然出手相助，隨即開始FREE BATTLE。這兩個人的實力相當高，一不小心便會戰敗，集中擊倒其中一個便可較易獲勝。之後MARK告訴涼他們是MAD ANGLES的人，向他查問陳大人的事，似乎MAD ANGLES和陳大人的確是互相對立的......



FREE BATTLE 2

向涼勒索的外國人

午飯時間後會回到工作岡位繼續搬貨，大約搬完10件貨物時在貨倉會有三個外國人出現，要求涼交出「保護費」，並說這是港口工作的規矩。涼當然不會屈服，於是和這三個外國人大打出手。隨即會進入 FREE BATTLE，雖然是一對三，不過不算太難應付，很快便打得他們落荒而逃。





技傳授 1
飛燕降腳

晚上在辦公室附近的地方會遇到陳貴章，你暗地裡始終關心涼的安危，於是教他一招「飛燕降腳」迎敵，這招特點是出招夠快，被圍毆時用作解圍力不俗。輸入指令是「後+A」。

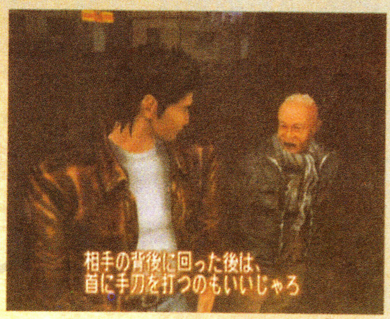




技傳授2
影身

同樣在晚上在港口內會遇到之前有數面之緣的老伯，原來他亦是一位武術家，更相當尊敬涼的發親巖，因而將了一招名為「影身」的投技傳授給涼，這招可以短時間內移動到對手的背動，在實戰中相當有用，輸入的指令則是「前Y+B」。另一方面，老伯指出第四倉庫時個可練習的地方，下班後有時間不妨到該處練習一下。





12月21日　間中多雲

EVNET 1
MAD ANGLES和中國人組織有關？

第二日的工作時將8件貨物搬到3號貨倉，路途較長，不過應不難完成。午飯時到樓梯底下向老伯查問MAD ANGLES的消息，原來MAD ANGELS果然和中國人的組織有所關連。



FREE BATTLE 1
再戰 MAD ANGLES

和昨日一樣工作途中會有外國人前來生事，當然結果是以 FREE BATTLE 解決。今次的對手分成兩派，約有十人，雖是人多勢眾，但皆是污合之眾，輕而易舉便可獲勝，之後涼向那些外國人追問 MAD ANGLES 在港口的根據地，得知他們的大本營在 17 號貨倉。



技傳授
影刀

下班後找老伯，他會教涼在實戰中使用之前所教的投技影身，當以影身閃到對手背後時使出手刀，便可重創對手呢！影刀的指令是「前 Y+BX」



FREE BATTLE 2
救出 MARK

前往調查 17 號貨倉途中，會發現 MARK 正被 MAD ANGLES 的人圍毆，涼當然立刻出手相助。遊戲再次進入 FREE BATTLE ，今次的對手相當多，不過經過多次的戰鬥，應不會感到特別難應付。獲勝後得知MARK的弟弟原來因為知道 MAD ANGLES 的一某些秘密，很可能被他們殺死了，而他們亦經常向 MARK 作出迫害。





EVNET 2
MAD ANGLES的新消息

接著再在港口一帶調查，從老伯處得知MAD ANGLES的情土，原來他們經常在晚上於食堂附近出沒，於是涼打算明晚到該處等候他們的出現。



12月22日　晴

EVNET 1
和原崎望合照

在午飯時候原崎望和其好友一同到港口找涼，原來望決定返回加拿大，所以希望在離去前和涼拍下一張合照。望的好友一共拍下兩張相，讓涼和望各自留下一張。而在這部份選任何一張對故事發展也沒有影響，望亦一樣會帶著傷心的表情接過相片，是捨不得涼的沿故吧？

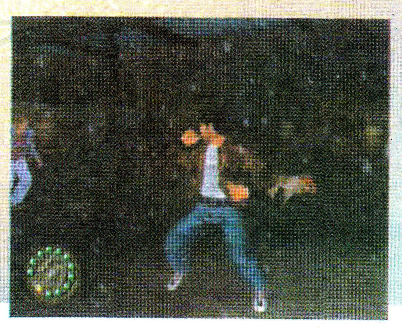




QTE & FREE BATTLE 再戰 CHARLIE

晚上8時前晚到達食堂對出的空地，便會遇到CHARLIE及其爪牙乘坐電單車前來，經過一段電單車追逐的QTE後，便會進入FREE BATTLE，獲勝後從CHARLIE口中得知藍帝原來迎在港口中，並打算將一件重要東西運走。





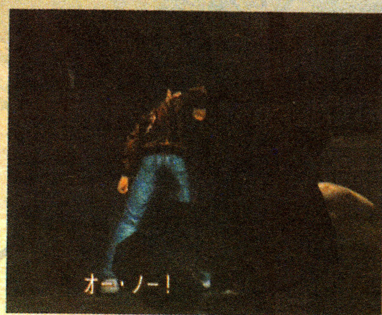


12月23日 晴

QTE MAD ANGLES的陷阱

晚上8時前晚到達食堂對出的空地，便會遇到CHARLIE及其爪牙乘坐電單車前來，經過一段電單車追逐的 QTE 後，便會進入 FREE BATTLE，獲勝後從 CHARLIE 口中得知藍帝原來迎在港口中，並打算將一件重要東西運走。





EVNET
龍札？

在午飯時候，MARK向涼提供一個新情報，他從MAD ANGELS的人口中聽到「龍札」的消息，雖然不知是甚麼一回事，但相信和蚩尤門與 MAD ANGELS 兩者有密切的關係，於是涼開始著手調查「龍札」的事。



技傳授
殘月

下班後找老伯，他知道涼快要和MAD ANGLES正面衝突後，便教他最後一招絕技，就是名為「殘月」的投技，基本上這招是「影身」演變而成的，同樣有攻守合一的性能，指令是「前前Y+B」。



12月24日　雪

EVNET 1

哥羅宣佈結婚！

今天的工作比較麻煩，要先將貨物搬往 8 號貨倉，再將該處的另一種貨物搬到18號貨倉，路線和工序較煩複，要多加留意。另外在午飯時間哥羅和其女友前來找涼，他表示要和女友結婚，兩者也不過是十多歲，真是個奇怪的傢伙。



EVNET 2

龍札之日即將來臨

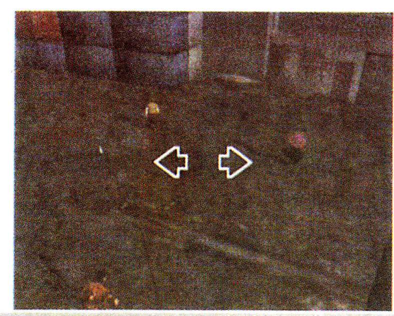
MARK 又有新的情報，他從 MAD ANGLES 那兩個外國人的對話中得知「龍札」將會在數日後運出，當日更定名為「龍札之日」。由於細節仍未清楚，所以只好向兩個外國人調查。



QTE MAD ANGLES 的首領曝光

開始工作後不久，便於18號貨倉門發現那兩個外國人，涼立刻上前追問「龍札之日」的事情。那兩人見到涼立刻逃走，隨即有一段大規模的QTE追逐戰，中途要選擇分開追捕其中一人，筆者選左邊，最後成功截停他，並從他口中得知MAD ANGLES的首領是「TERRY」的情報，不過看似連他亦不知「龍札」的事。









EVNET 3
從陳大人處打聽情報

下班後接過薪金後，原來貴章曾前去找矢田先生，拜托他將一封字條交給涼，上面寫著小心MAD ANGLES之類的說話，涼於是便到陳大人處打一下龍札之日的事。原來龍札其實是一大批的走私古董，和藍帝並沒有關係，和MAD ANGLES交易「龍札」的只是蚩尤門的下級部門。MAD ANGLES的確正為藍帝辦理前往香港的手辦，但目的只為討好身為蚩尤門重要幹部的他。為了和藍帝會面，涼始終堅持要找出TERRY，雖然陳大人極力勸告但亦無效。





EVNET 4
原崎望被擄去

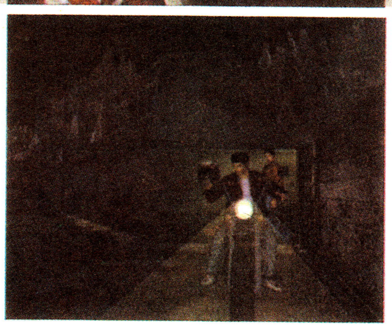
晚上回到家中，稻說原崎望的祖母致電到芭月家，表示望仍未回家，擔心她有甚麼意外。隨時電話響起，原來MAD ANGLES捉了望，並威脅涼要在4小時內趕到17號貨倉，否則望便會有危險。涼掛線後便立刻出發。



EVNET 5
好友伊藤借出電單車

由於當時已經是接近午夜12時，已沒有任何巴士通往港口一帶，於是涼只好另想辦法。他先到BAR YOKOSUKA向西條先生借電單車，可惜他的電單車已經剛好壞了，不過他知道涼的朋友亦有電單車，涼記起好友伊藤不是有一輛電單車嗎？於是立刻前往他的住所處找他。伊藤家在櫻丘，阿部商店的斜對面。伊藤一知道涼要借用電單車，不問理由便拋出車匙，涼亦立刻向橫須賀港進發。





EVNET 6
電單車迷你遊戲

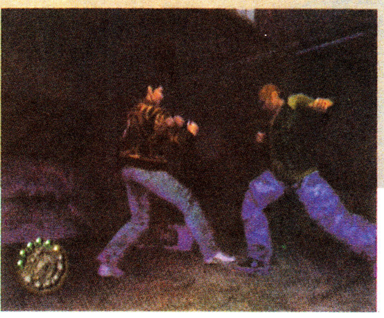
接著的部份是要在2分鐘內趕到橫須賀港，時間較為緊迫，要小心駕駛否則時限一到便會由頭來過。過了一條長長的隊道後可到達橫須賀港，大家加油吧，要注意在入彎時減速。



FREE BATTLE 貨倉內的大戰

到達橫須賀港後，TERRY的爪牙已經在貨倉外恭候多時，隨即遊戲會有兩段FREE BATTLE，一段是貨倉外，另一則是在貨倉內，不算太難應付，不過對手相當多，同樣是集中擊倒個別對手後，再將餘黨逐一擊破。





EVNET 7

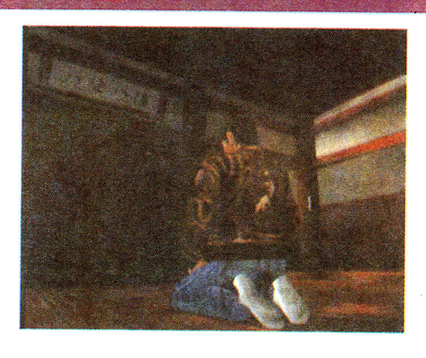
交易

獲勝後涼終於見到 TERRY，他竟願意放走望，不過要求涼應承他一個條件，就是將其死對頭陳貴章收拾。由於望在他們手上，涼只好應承。不過涼更附加一個條件，就是要 TERRY 帶他會見藍帝。TERRY 想了一會最後也應承了，不過一定要涼將貴章打敗。隨即涼便和望離去，乘電單車回家。

12月25日　雪

EVNET 1

決戰前夕



今天起床後便會自動前往道場，由於要和陳貴章交手，涼在道場中冥想了一會，同時祈求父親的保佑，希望能夠見到藍帝，以報殺父之仇。

EVNET 2
涼被解僱

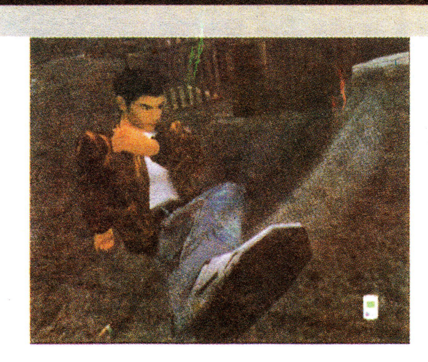
接著亦會自動前往港口，TOM的熱狗店處。TOM發現涼有點心事，於是叫涼在午飯時間找他。及後矢田先生有事找涼，原來公司因為經營困難，不得不解僱涼。





技傳授
龍卷腳

被「炒魷魚」後，涼立刻前往TOM處，原來TOM想教涼一招「龍卷腳」，這是二段式的飛腳攻擊，威力相當不俗，指令是「前前+AA」。





EVNET 3
TOM 的告別

傳授「龍卷腳」給涼後，TOM 向涼道別，因為他即將要回美國了，剛好涼亦快要前往香港，這招「龍卷腳」可算是臨別的禮物。他和涼特別夾得來，所以二人特別珍惜這段友情，雖然即將各散東西，但總有一日會再次相遇的！





FREE BATTLE 1 決戰陳章貴

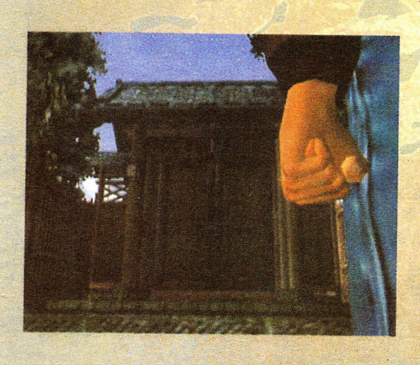
為了和藍帝見面，涼不得不應 TERRY 的要求和陳章貴一戰。當晚 TERRY 借涼的名義約了陳章貴出來，雖然章貴不明白涼的動機，但也硬著頭皮應戰。基本上這場 FREE BATTLE 是「做馬」給 TERRY 看的，當二人打到兩敗俱傷後，TERRY 上前企圖將貴章致誅死地，這時有一個QTE，一定要成功方可繼續。

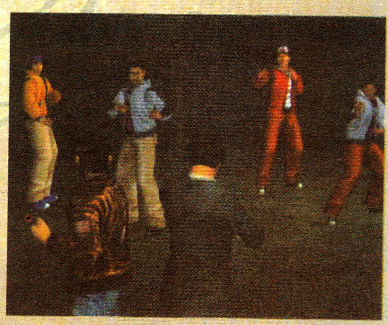




FREE BATTLE 之 2 對 70 的大混戰！

救了貴章後表示和 TERRY 決裂，追縱 TERRY 到達 1 號貨倉附近的地方，原來 TERRY 早已設下盛宴招待涼和貴章，隨即展開遊戲中最大型的 FREE BATTLE。這場大戰一共有 70 個對手，當擊倒 20、40 及 66 人後會有中首腦登場，他們的實力當然非同少可，要獲勝必定要有一定的實力，招式的熟練度亦要有一定程度。基本上戰法是穩守突擊，當體力不足時便要靠奔跑迴避敵人，待體力回復後再迎敵。有些敵人會將大部份招式擋住，最好用投技將他們收拾。另外貴章亦會幫手收拾敵人，需要不太可依賴，但亦總比孤軍作戰好。









EVNET 4
擊敗 TERRY

FREE BATTLE 獲勝後貴章會和 TERRY 單打獨鬥，這時要留意有一個 QTE，一定要成功方可將 TERRY 擊敗。從 TERRY 口中得知藍帝經已乘船離去，涼最終亦無緣和藍帝見面，亦無法前往香港。不過貴章告訴涼，原來陳大人已經暗中為他準備好前往香港，只要收拾好行裝後，在早上便可乘船出發。



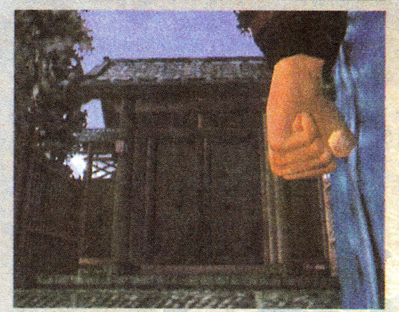
12月26日　晴

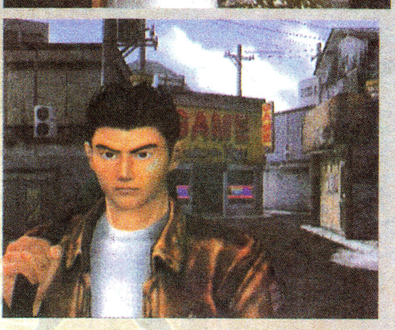
EVNET 1
告別芭月家

回家後收拾好行裝，涼便靜靜地離開芭月家，不過最終亦被福原發現，他叮囑涼路上小心外，更將一封由稻寫的信交給涼。涼向芭月家道別後，便下定決心離開熟悉的家園，熟悉的橫須賀，向香港進發開始一段新的冒險旅程。









技傳授

燕旋擺柳

涼到達港口，乘船向香港進發前，陳大人會將他的「燕青拳」奧義「燕旋擺柳」傳給涼。這招是攻守兼備的一招，可以將對手的攻勢化解的同時，以投技攻擊對手，在FREE　BATTLE中難常實用，指令是「後+XB」。

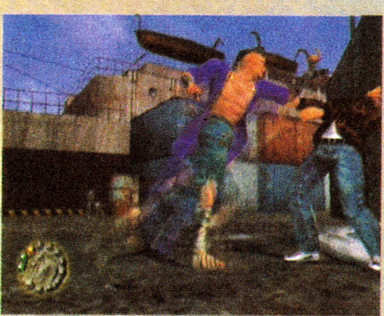




FREE BATTLE 最終決戰

學成「燕旋擺柳」後，齊突然出現企圖阻止涼前往香港。這是遊戲中最後一場FREE BATTLE，齊的速度相當快，一般招式要擊中他並不容易，最好多用Y掣將他的招式截停再以投技反攻，待他起身前使出高威力的「重當」，這樣就不難獲勝。要注意隨後更會有一段QTEB，要求輸入指令的速度相當快，雖然失敗了仍可再挑戰，但一定要份外留神。





終焉～往未知的新世界進發

戰勝齊後，得知藍帝現正乘船前往香港，涼亦準備登場前往香港的船，往未知的新世界進發

。由於陳大人亦不知那個朱元達的地址，所以介紹另一個名為挑李少的老師，作為涼到達香港後的嚮導。隨即涼登上船，離開 18 年來一直居住的橫須賀，告別多年以來的好朋友，好知己，為了報父仇開始一段生死未卜的旅程，《莎木》的大門亦隨之正式打開。


DC遊戲攻略全集
DATA 篇
シェンムー
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
© CRI 1999 Presented by AM2 of CRI

DATA篇

商店及商品資料

阿部商店

地點：櫻丘



TOMATO MART

地點：溝板商店街及新橫須賀港



出售商品

名稱	阿部商店	T.M.	價格	備註
朱古力(チョコ)	○	○	120	可抽一次獎
牛奶糖(キャラメル)	○	○	120	可抽一次獎
薯片(ポテチ)	○	○	120	可抽一次獎
義式臘腸(サラミ)	○	×	90	餵貓用食物
魷魚絲(イカのあし)	○	×	90	餵貓用食物
刺身(魚の切り身)	×	○	500	餵貓用食物
小魚乾(煮ぼし)	×	○	300	餵貓用食物
罐頭貓糧(ツナ罐)	×	○	180	餵貓用食物
牛奶	×	○	100	餵貓用食物
燈膽(電球)	×	○	90	安裝在電燈上
電筒(懷中電燈)	×	○	90	發光
洋燭(ロウソウ)	×	○	150	和火柴一同使用可發光
火柴(マッチ)	×	○	50	發光
單一電池	×	○	150	供電筒使用
單三電池	×	○	150	供錄音機使用
錄音帶(カセット)	×	○	300	放在錄音機內可播放

錄音帶一覽

在TOMATO MART買到的錄音帶

名稱	定價
GO GO	300
F.T. SONG	300
HIP DE HOP	300
L.FEELING	300
HEART BEAT	300
FLOWER GIRL	300
A.TREE	300
D.OLD MAN	300
LIQUOR	300
LINDA	300
DESTINY	300
BOZNOV	300
BE-WITCH	300
MJQ	300
HARBOR BAR	300
NANA	300
SPIDER	300
GLYFADA	300
Y.A.D.A	300
Y.BLUES	300

在芭月家找到的錄音帶

SHENMUE

SHENHUA

TOMATO的錄音帶獎品

M.S.SHOWER 《OUTRUN》的音樂

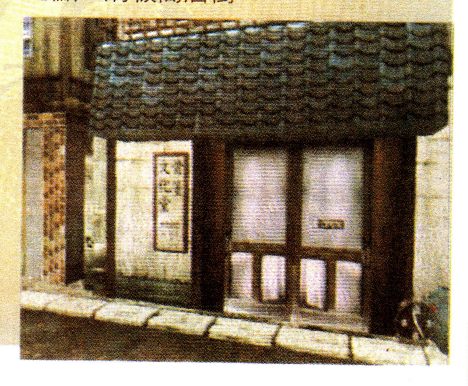
HANG ON 《HANG ON》的音樂

S.HARRIER 《SPACE HARRIER》的音樂

F.T.OFF 《AFTER BURNER》的音樂

骨董屋

地點：溝板商店街



技書名稱	定價
裂光閃之技書	500 日圓
土蜘蛛	1000 日圓
旋風	1000 日圓
飛燕連刈	1000 日圓
虎身崩	2000 日圓
朧無雙之技書	3000 日圓

點唱機 JUKE BOX 地點及可選歌曲

曲名	G.C.Y	BAR YO.	BAR H.B.
MAGIC SOUND FLOWER	○	×	×
HANG ON MAIN THEME	○	×	×
SPACE HARRIER MAIN THEME	○	×	×
FINAL TAKE OFF	○	×	×
ANTIQUITY TREE	○	○	○
FLOWER GIRL	○	○	○
DANDY OLD MAN	○	○	○
LIQUOR	○	○	○
BOZ NOV	○	○	○
FEEL TIRED SONG	×	○	×
SPIDER	×	○	×
YOKOSUKA BLUES	×	○	×
BE-WITCH	×	○	×
HEART BEATS	×	×	○
HIP DE HOP	×	×	○
GO！ GO！	×	×	○
LIKE A FEELING	×	×	○

G.C.Y.=GAME CENTRE YOU
BAR YO.=BAR YOKOSUKA
BAR H.B.=BAR HEART BEAT

全技一覽

技名	類別	指令	習得方法
虎菱	手技	X --	
水月突	手技	→X	技傳授(福原)
捻菱	手技	←X	--
裡門頂肘	手技	→→X	--
昇菱	手技	←←X	--
袖突	手技	→←X	--
村雨突	手技	←→X	--
大車	手技	X+A	--
雙手破	手技	→X+A	--
重當	手技	→X+A	技傳授(山岸)
裏柳	手技	←X+A	--
崩山槍	手技	→→X+A	--
太刀霞	手技	←←X+A	--
薙風	手技	走中X	--
裂晃閃	手技	→←←X	技書(骨董店)
鎧通	手技	→←←X+A	技書(芭月家地下室
燕旋擺柳	手技	←XA	技傳授(陳大人)
三日月蹴	足技	A --	
踏蹴	足技	→A	--
飛燕降腳	足技	←A	技傳援(陳貴章)
瀧昇	足技	→→A	--
龍卷腳	足技	→→AA	技傳授(TOM)
袈裟斬	足技	←←A	--

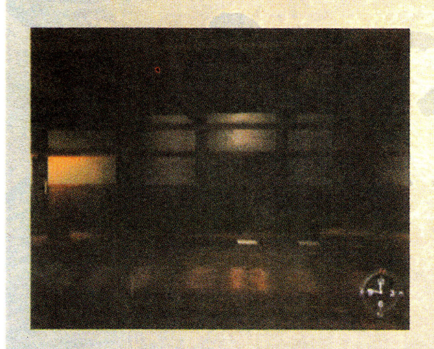
雷蹴	足技	→←A	--
出足止	足技	←→A	--
虎亂	足技	→←X+A	--
新月	足技	←→X+A	--
疾風	足技	走中A	--
風車	足技	走中X+A	--
影狩	足技	走中Y+A	技書(芭月家)
旋風	足技	→←←A	技書(骨董店)
土蜘蛛	足技	←→→A	技書(骨董店)
飛燕連刈	足技	←→→X+A	技書(骨董店)
背負投	投技	B --	
拂腰	投技	→B	--
巴投	投技	←B	--
霞刈	投技	→→B	--
羅剎落	投技	←←B	--
卷固	投技	→←B	--
天狗勝	投技	←→B	--
裏芭月	投技	對手側邊B	--
裏落	投技	對手背後B	--
虎身崩	投技	←→→BB	技書(骨董店)
朧無雙	投技	→←←B	技書(骨董店)
影身	投技	→Y+B	技傳授(港口老伯
影刀	投技	→Y+BX	技傳授(港口老伯
殘月	投技	→→Y+B	技傳授(港口老伯

練習地點一覽

遊戲中一共有五個練習招式的地方，可以在該處自由使出各種招式，以提高熟度和熟習 FREE BATTLE 時的操作。當中芭月家道場可以和福原進行實戰練習，適合練習其他練習場地不能練到的投技。而櫻丘公園和麻雀公園就要街沒有人時才能進行練習，四號貨倉在晚上會鎖上，屆時就不能用作練習。

芭月家道場

地點：芭月家



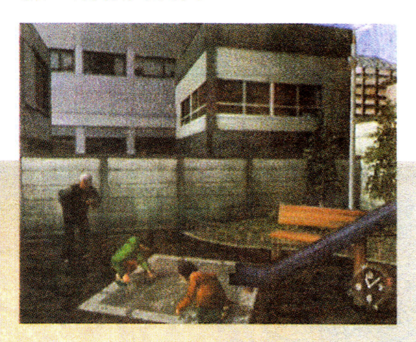
櫻丘公園

地點：櫻丘



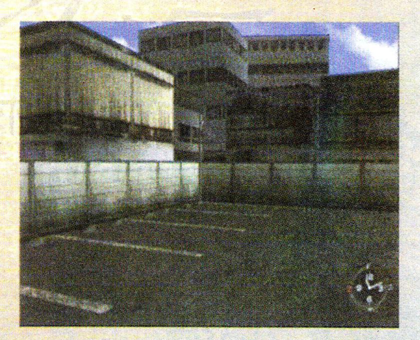
麻雀公園

地點：溝板商店街



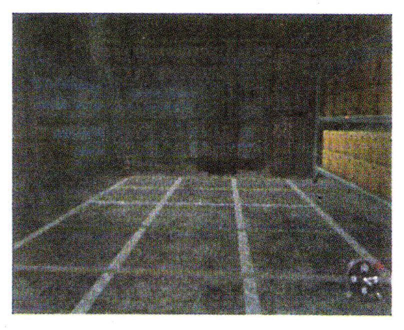
停車場

地點：溝板商店街



4號貨倉

地點：新橫須賀港



迷你遊戲介紹及景品取得方法

EXCITE QTE

遊玩地點：GAME CENTRE YOU

景品：「MINI QTE」(約超過200萬分)

在遊戲中心練習QTE的迷你遊戲，畫面會像QTE般顯示各種指令(方向掣和A、B、X、Y)，在時限內準確輸入便可取得一定分數，越快輸入的話所取得的分數亦會更多。遊戲的難度會隨分數提升，分為BEGINNER、ADVANCE和OUTFLOW三種。

QTE TITLE

遊玩地點：GAME CENTRE YOU

景品：「MINI TITLE」(約超過50萬分)

和《EXCITE QTE》性所相似的迷你遊戲，同樣可當作QTE的練習，不過難度就比《EXCITE QTE》易，因為只需輸入A、B和X三種指令，雖然難度提升後需要同時按兩個掣，不過整體而言也比較易玩。

DART 7

遊玩地點：GAME CENTRE YOU

景品：「MINI DART」(約超過300萬分)

擲飛標遊戲，計分方法比較特別，一般來說擲中紅心便可取得50分，不過標靶上有兩倍以及三倍的得分，最多可以一標取得60分。另外5標取得120分以上便可取得額外的五支飛標。

SLOT

遊玩地點：GAME CENTRE YOU

景品：「松山認定書」(約超過4000個代幣)，「三塚認定書」(約超過10000個代幣)

老虎機遊戲，基本上沒有太大的遊戲性，純悴只是一個消磨時間的小玩意。

HANG ON

遊玩地點：GAME CENTRE YOU

景品：「MINI HANG ON」(超過100萬分)

SEGA的一個經典賽車遊戲，速度感非常理想，曾經成為一時的人氣之選。遊戲一共有五個STAGE，難度相當高，連續的入彎的技巧必須純熟。另外不單止可以在YOU中玩到，贏取獎品後更可以利用家中的SS玩到。

SPACE HARRIER

遊玩地點：GAME CENTRE YOU

SEGA的另一個經典射擊遊戲，同樣是出自鈴木裕之手的大作，可算是開創立體射擊的先河，一個有18個STAGE，每關不算太長，不過難度也不算低，可不要少看這個多少前的名作啊！和《HAND ON》一樣可以透過抽獎帶回家中玩。

運輸車 RACE

遊玩地點：新橫須賀港

景品：「MINI 搬運車」(取得任何名次)

在港口工作時，每天上班前亦會舉行一次例行的「搬運車駕駛比賽」，不論贏輸亦可取得一些獎品，大家可作時迷你遊戲來玩。基本上這個比賽不算太難玩，當作賽車遊戲一般來玩便可，只不過港口的路比較窄，撞到障礙物時往往要退後方可繼續前進，所以一定要留意四周的障礙物和小心入彎，否則要取得第一並不容易。

70人 TIME ATTACK

遊玩地點：OPTION中選擇

一次過和70個對手交手的FREE BATTLE大戰，當擊倒20、40及66人後會有中首腦登場，他們的實力當然非同少可，要獲勝必定要有一定的實力，招式的熟練度亦要有一定程度。基本上戰法是穩守突擊，當體力不足時便要靠奔跑迴避敵人，待體力回復後再迎敵。有些敵人會將大部份招式擋住，最好用投技將他們收拾。

絶快流程攻略

父親被殺

↓

到道場找福原

↓

在神社選擇食物給小貓(魚干)

↓

找山岸先生

↓

到溝板的漢堡包店

↓

找原崎望

↓

找TOM

↓

去世界旅行社

↓

到味壹找陶先生

↓

到理發店找前田

↓

到劉理發店

↓

到麻雀公園找劉老伯

↓

到MJQ吧找船員

↓

到Heart Beats

↓

到岡山大廈紋身店

↓

櫻櫻丘FREE BATTLE

↓

找味壹陶先生

↓

到精肉店門前找夏高文

↓

去陶瓷店找秀玉婆婆

↓

打電話找陳大人

查電話簿

去新橫須賀港8號貨倉

到14號貨倉門前買咖啡給碼頭老人

去舊8號貨倉

回家找舶嬸嬸

到道場法福原

去骨董店取刀鍔

回家取父親房內的鎖匙

回道場鎖匙取得木箱的刀

將刀和刀鍔放進字畫的機關內

用斧頭被關暗格取鳳凰鏡

打電話找陳大人

去8號貨倉找陳大人

回家取存摺

找福原相量

找稻嬸嬸相量

去旅行社（任何一間）

回家找福原借錢

去花店找原崎望

一章　橫須賀

去亞洲旅行社

等四個小時再回亞洲旅行社

回家休息

前去GAME CENTRE YOU

再到亞洲旅行社

到碼頭找工作

約コロ一在1號貨倉門前等

2點到アルフア貿易找矢田先生

工作/FREE BATTLE×5

回家知道原崎望被捉去

找伊藤借電單車到碼頭救望

回家休息

到碼頭找TOM

與貴章决鬥

70人FREE BATTLE

回家執拾行李

到碼頭找陳大人

與齊决鬥

起程到香港

第一章完


DC遊戲攻略全集
シェンムー
一章 横須賀
遊戲誌
GAME PLAYERS
© CRI 1999 Presented by AM2 of CRI

旭川書店

莎木 一章橫須賀

完全攻略本

1999年12月29日初版發行

STAFF

EDITOR

LEE SHU WAN

NG CHUNG

DESIGNER

ALEXANDER LAU

RAYMOND CHAN

ALICE KWAN

COVER DESIGN

ALICE KWAN

COLOR SPERATION

旭川書店

PUBLICATION

旭川書店

PRINTER

旭川書店

DISTRIBUTION

旭川書店

ISBN4-04-707042-4
C00076 48





定價 ： $ 48



Dreamcast™

莎木 一章 橫須賀 完全攻略本

旭川書店
Collection



莎木 一章 橫須賀 完全攻略本

旭川書店 Collection

旭川書店Collection 2

Dreamcast

莎木 一章 橫須賀 完全攻略本

シェンムー
一章 横須賀

全城最快徹底爆機攻略
所有爆機 EVENT 及重要資料一次過落齊